

Link do produktu: <https://www.it7.pl/star-wars-battlefront-elite-squadron-p-8234.html>



STAR WARS BATTLEFRONT ELITE SQUADRON

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	PSP-GU0014
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Star Wars Battlefront: Elite Squadron jest kontynuacją wydanego w 2007 roku *Star Wars: Battlefront - Renegade Squadron*. Mamy mianowicie do czynienia z dynamiczną grą akcji, w której bierzemy udział w bitwach znanych fanom *Gwiezdnych Wojen*. Za przygotowanie wersji na PSP ponownie odpowiedzialne jest brytyjskie studio Rebellion.

Wątek fabularny gry składa się z dwunastu rozbudowanych rozdziałów. Częściowo pokrywają się one z wydarzeniami znanymi z kinowych produkcji, lecz w pewnym stopniu wykraczają też poza ramy uniwersum stworzonego przez George'a Lucasa. W trakcie gry poznajemy historię szturmowca X2, będącego klonem Mistrza Jedi. Główny bohater postanawia sprzeciwić się swym stwórcom z Galaktycznego Imperium i przyłącza się do Sojuszu Rebeliantów, stając się członkiem jednej z tytułowych elitarnych eskadr. W trakcie rozgrywki ważną rolę odgrywa też postać bliźniaczego X1, który w przeciwieństwie do głównej postaci pozostał po stronie Imperium.

Podobnie jak w innych tytułach z serii *Battlefront*, tryb dla pojedynczego gracza stanowi jedynie wstęp dla rozgrywek multiplayerowych. W wersji na PSP w walkach może brać udział maksymalnie 16 graczy. Ważną cechą gry jest zastąpienie klasycznego podziału na klasy przez opcję pozwalającą na stworzenie własnej postaci. W zależności od dokonanych przez nas wyborów sterowany bohater może stać się ciężko opancerzonym żołnierzem lub zwinnie poruszającym zabójcą. Edytor pozwala ponadto na dobór płci, rasy i elementów ubioru. Niewątpliwą atrakcją *Elite Squadron* jest też zupełnie nowy tryb o nazwie *Heroes and Villians*, w którym do walk stają wyłącznie najsympatyczniejsze postaci, między innymi Luke Skywalker, Obi-Wan Kenobi, Darth Maul, Hrabia Dooku czy Boba Fett.

Bitwy toczymy na rozległych planszach, wśród których zdecydowany prym wiodą lokacje znane fanom serii, jak chociażby Tatooine, Endor, Yavin 4 czy Hoth. Tradycyjnie już dla cyklu *Battlefront* nie jesteśmy ograniczeni do przemierzania pola bitwy o własnych siłach, gdyż w grze występuje wiele różnych środków transportu. Mowa tu między innymi o TIE Fighterach czy X-Wingach, dzięki którym w mgnieniu oka walki możemy przenieść z powierzchni planet w przestrzeń kosmiczną.

Na oprawę wizualną *Elite Squadron* składają się liczne eksplozje, rozbłyski laserów i inne ciekawe efekty towarzyszące zakrojonym na szeroką skalę bitwom. Akcję przez cały czas obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby.