



STAR WARS BATTLEFRONT II

Cena	40,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0094
Producent	Brak

Opis produktu

Star Wars: Battlefront II jest kontynuacją ciepło przyjętego, multiplayerowego FPS-a z 2015 roku, osadzonego w kultowym uniwersum *Gwiezdnych wojen*, a zarazem czwartą odsłoną serii zapoczątkowanej jedenaście lat wcześniej przez ekipę Pandemic. Produkcja została wydana na wiele platform, na których liście pojawia się Xbox One. W porównaniu z poprzednikiem, tytuł może się pochwalić znacznie bogatszą zawartością. **Za opracowanie jego poszczególnych elementów odpowiadały bowiem różne studia deweloperskie** – podczas gdy należący do Electronic Arts zespół DICE skoncentrował się na tworzeniu trybu multiplayer, bitwy kosmiczne są zasługą deweloperów z Criterion, z kolei kampania dla pojedynczego gracza to dzieło dowodzonej przez Jade Raymond ekipy Motive.

Fabula

Akcja *Star Wars: Battlefront II* została osadzona po zniszczeniu drugiej Gwiazdy Śmierci. Główną bohaterką gry jest Iden Versio, czyli dowódczyni Inferno Squad – elitarnych oddziałów Imperium. Zadaniem protagonistki jest pomśczenie Imperatora. **W trakcie zabawy spotykamy zarówno zupełnie nowe postacie, jak i bohaterów znanych z filmów**, wśród których prym wiedzie Luke Skywalker.

Mechanika

Pod względem mechaniki rozgrywki wydany na platformę Xbox One *Star Wars: Battlefront II* nie odbiega w znaczący sposób od tego, do czego przyzwyczaili nas inne shootery science fiction. Filarem zabawy jest zatem wykonywanie kolejnych zadań i eliminacja hord przeciwników przy użyciu zróżnicowanego arsenału wzorowanego na broni, jakiej używają bohaterowie filmów spod znaku *Gwiezdnych wojen*. **Nowością są bitwy w przestrzeni kosmicznej, jakie toczone są za sterami statków i myśliwców.**

Tryby gry

W przeciwieństwie do poprzedniej części serii, *Star Wars: Battlefront II* oferuje rozbudowaną kampanię fabularną dla pojedynczego gracza. Oczywiście nie mogło tu zabraknąć bogatego wariantu rozgrywki wieloosobowej – w sieciowych starciach bierze udział maksymalnie czterdziestu graczy. Prowadzonego do boju żołnierza (lub jednego z bohaterów – poza wspomnianym Skywalkerem znaleźli się tu m.in. Rey, Kylo Ren, Yoda oraz Darth Maul), a także poszczególne pojazdy oraz gadzety można personalizować i rozwijać. Potyczki toczą się na różnorodnych mapach, wśród których pojawia się baza Starkiller, kantyna Mos Eisley oraz planeta Yavin 4.

Kwestie techniczne

Trójwymiarowa oprawa graficzna *Star Wars: Battlefront II* zachwyca jakością wykonania niezależnie od platformy. Twórcy poświęcili sporo czasu na dopracowanie każdego jej aspektu – od modeli postaci, przez bogatą w detale broń, aż po szczegółowo zaprojektowane otoczenie. Dopełnieniem tego wszystkiego jest doskonała warstwa dźwiękowa, sprawiająca wrażenie wyciągniętej żywcem z filmowych dzieł George’a Lucasa.