

Link do produktu: <https://www.it7.pl/star-wars-battlefront-ii-p-6514.html>

STAR WARS BATTLEFRONT II

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0192
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Studio DICE znane jest przede wszystkim z bestsellerowej serii **FPS-ów** nastawionych na **multiplayerową** rozgrywkę, noszącej miano **Battlefield**. Z uwagi na fakt, że może ona pochwalić się milionami fanów z całego świata, nic dziwnego, że zadanie stworzenia **reboota** kultowego cyklu **Star Wars: Battlefront** powierzono właśnie temu zespołowi. **Opracowanej przez tę ekipę produkcji udało się odnieść sukces sprzedażowy, co popchnęło sprawującą pieczę nad marką firmę Electronic Arts do sfinansowania jej kontynuacji.** *Star Wars: Battlefront II*, za którego stworzeniem stoi nie tylko doświadczona ekipa DICE, lecz także zespoły Criterion Games oraz Motive, podąża ścieżką wytyczoną przez poprzednika, jednak dodaje sporo od siebie. Wariant rozgrywki wieloosobowej doczekał się znacznej rozbudowy, a oprawa graficzna, stworzona w oparciu o najnowszą wersję autorskiego **silnika** Frostbite, prezentuje się lepiej, niż w którejkolwiek z dotychczasowych części serii. **Dopełnieniem zmian jest pełnoprawna kampania fabularna dla pojedynczego gracza, która prezentuje poboczne wątki, jakich próżno szukać w oryginalnym, filmowym cyklu.**

Fabula

Akcja *Star Wars: Battlefront II* została osadzona po zniszczeniu drugiej Gwiazdy Śmierci. Główną bohaterką gry jest Iden Versio, czyli dowódczyni Inferno Squad – elitarnych oddziałów Imperium. Zadaniem protagonistki jest pomszczenie Imperatora. **W trakcie zabawy spotykamy zarówno zupełnie nowe postacie, jak i bohaterów znanych z filmów**, wśród których prym wiedzie Luke Skywalker.

Mechanika

Pod względem mechaniki rozgrywki wydany na platformę PS4 *Star Wars: Battlefront II* nie odbiega w znaczący sposób od tego, do czego przyzwyczaiły nas inne shootery science fiction. Filarem zabawy jest zatem wykonywanie kolejnych zadań i eliminacja hord przeciwników przy użyciu zróżnicowanego arsenału wzorowanego na broni, jakiej używają bohaterowie filmów spod znaku *Gwiezdnych wojen*. **Nowością są bitwy w przestrzeni kosmicznej, jakie toczone są za sterami statków i myśliwców.**

Tryby gry

W przeciwieństwie do poprzedniej części serii, *Star Wars: Battlefront II* oferuje rozbudowaną kampanię fabularną dla pojedynczego gracza. Oczywiście nie mogło tu zabraknąć bogatego wariantu rozgrywki wieloosobowej – w sieciowych starciach bierze udział maksymalnie czterdziestu graczy. Prowadzonego do boju żołnierza (lub jednego z bohaterów – poza wspomnianym Skywalkerem znaleźli się tu m.in. Rey, Kylo Ren, Yoda oraz Darth Maul), a także poszczególne pojazdy oraz gadżety można personalizować i rozwijać. Potyczki toczą się na różnorodnych mapach, wśród których pojawia się baza Starkiller, kantyna Mos Eisley oraz planeta Yavin 4.

Kwestie techniczne

Trójwymiarowa oprawa graficzna *Star Wars: Battlefront II* zachwyca jakością wykonania niezależnie od platformy. Twórcy poświęcili sporo czasu na dopracowanie każdego jej aspektu – od modeli postaci, przez bogatą w detale broń, aż po szczegółowo zaprojektowane otoczenie. Dopełnieniem tego wszystkiego jest doskonała warstwa dźwiękowa, sprawiająca wrażenie wyciągniętej żywcem z filmowych dzieł George’a Lucasa.