



STAR WARS BATTLEFRONT

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	XONE-GU0022
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

W 2012 roku firma LucasArts, do której należy marka *Star Wars*, została przejęta przez koncern The Walt Disney Company. Podpisał on ekskluzywną umowę z firmą Electronic Arts, na mocy której popularny wydawca gier wideo otrzymał wyłączność na duże produkcje ze świata *Gwiezdnych Wojen* skierowane do wymagających graczy. Tytuły casualowe, mobilne i społecznościowe tworzone są natomiast przez samo Disney i innych deweloperów. Pierwszym efektem pracy „Elektroników” ze słynnym uniwersum jest *Star Wars: Battlefront* – kolejna odsłona uznanej [serii strzelanek](#) o tej samej nazwie. Produkcję powierzono studiu DICE, które jest doskonale znane wszystkim miłośnikom wieloosobowych shooterów. Deweloper zasłynął bowiem marką *Battlefield*, której ostatnia odsłona, *Battlefield Hardline*, ukazała się na konsolach PlayStation 4, PlayStation 3, Xbox One, Xbox 360 i komputerach PC w marcu 2015 roku.

Battlefront przeznaczony na Xboxa One to właściwie ta sama produkcja, co w wersji na konkurencyjne PlayStation 4 i PC-ty. W ostatnim przypadku użytkownicy „blaszaków” co prawda mogą cieszyć się z nieco lepszej oprawy graficznej, ale w starciu XOne-PS4 różnice nie są zbyt zauważalne. Jeżeli chodzi o sam gameplay, to jest on dokładnie taki sam na wszystkich platformach sprzętowych, nie licząc trybu split-screen dostępnego tylko na konsolach.

Fabula

Star Wars: Battlefront na platformie Xbox One przeznaczony jest głównie do potyczek w multiplayerze, więc nie posiada wciągającej linii fabularnej. Wszystko opiera się na zmaganiach Sojuszu Rebeliantów (Rebel Alliance) ze szturmowcami Imperium, którzy walczą o prym i władzę w rozmaitych lokacjach doskonale znanych fanom uniwersum George’a Lucasa. Podczas zabawy możemy także przejąć kontrolę nad takimi ikonami *Star Wars* jak Darth Vader, Luke Skywalker, Han Solo, Imperator Palpatine, Księżniczka Leia oraz Boba Fett, a dodatkowo pojawiają się niegrywalne postacie R2-D2 i C-3PO.

Mechanika

Rozgrywka w *Star Wars: Battlefront* przypomina inne strzelanki. **Gracze obserwują akcję z perspektywy FPP lub TPP, pomiędzy którymi mogą się przełączać w dowolnym momencie zabawy**. W zależności od wybranego trybu gry w potyczkach uczestniczy do czterdziestu osób walczących naraz. Podczas zabawy, w której liczą się nie tylko indywidualne umiejętności, ale także współpraca z pozostałymi członkami drużyny, wykorzystujemy rozmaite bronie oraz pojazdy, a zmagania toczą się w takich lokacjach jak Hoth, Tatooine, Endor czy też Sullust.

Tryby gry

Zabawa w *Star Wars: Battlefront* na Xbox One odbywa się w dwóch głównych trybach – offline i online. W pierwszym przypadku mamy do czynienia z rozgrywką dla osób preferujących lokalnego multiplayera. Są to tak zwane Misje podzielone na kilka typów. W jednym przypadku naszym zadaniem jest odpieranie kolejnych fal sterowanych przez sztuczną inteligencję wrogów, a chwilę później bawimy się także w Bitwy, Starciach bohaterów i Próbach. **Główną atrakcją jest jednak sieciowy multiplayer, w którym walczymy z osobami z całego świata w takich trybach jak:**

- **Eskadra** (Fighter Squadron) – walka za sterami pojazdów, w tym X-wingów, myśliwców TIE, Sokole Millennium i nie tylko;
- **Potyczka** (Blast) – tradycyjny drużynowy deathmatch;
- **Supremacy** – starcia toczące się o pięć punktów kontrolnych z udziałem bohaterów, pojazdów i statków;
- **Atak AT-AT** (Walker Assault) – drużynowe bitwy dla czterdziestu graczy, w których trzeba odpierać ataki AT-AT, lub bronić ich, w zależności od wybranej frakcji;
- **Drop Zone** – dynamiczne starcia o spadające z nieba kapsuły ratunkowe;
- **Droid Run** – walka o trzy droidy przemieszczające się po mapie;
- **Cargo** – capture the flag, w którym zamiast flag są skrzynie z ładunkiem;

- **Hero Hunt** - jeden gracz staje się bohaterem, a reszta stara się go wyeliminować. Uczestnik, któremu się to uda, sam zostaje bohaterem i zabawa toczy się dalej;
- **Heroes vs Villains** - starcie bohaterów. Wyeliminowany gracz odradza się jako zwykły żołnierz. Przegrywa strona, która straci wszystkich bohaterów.

Kwestie techniczne

Star Wars: Battlefront na platformie Xbox One zostało stworzone dzięki autorskiej technologii studia DICE - Frostbite 3, znanej z takich tytułów jak: [Battlefield 4](#), [Plants vs. Zombies: Garden Warfare 2](#) czy też [Need for Speed](#). Produkcja w akcji prezentuje się świetnie, oferując wysokiej jakości tekstury, śliczne efekty specjalne i przede wszystkim klimat *Star Wars* wprost wylewający się z ekranu.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=V2xp-qtUlsQ>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1-2**

Wersja Językowa: **P**

Multiplayer: **2-40**