

Link do produktu: <https://www.it7.pl/star-wars-jedi-starfighter-p-73.html>

STAR WARS JEDI STARFIGHTER

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0055
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Star Wars: Jedi Starfighter jest oficjalną kontynuacją gry, która miała swoją premierę w 2001 roku. W przeciwieństwie do poprzednika (*Star Wars: Starfighter*), który ukazał się wyłącznie na konsolę firmy Sony, tym razem przewidziano także wersję na Xbox'a. Obie edycje gry prezentują bardzo zbliżony poziom wykonania. Tyczy się to w szczególności przebiegu właściwej rozgrywki. Wizualnie wersja wydana na konsolę Microsoftu prezentuje się bowiem nieznacznie lepiej. Poprzednia odsłona serii bazowała na „Mrocznym widmie”. Opisany produkt nawiązuje z kolei do drugiego epizodu Gwiezdnych Wojen, czyli „Ataku klonów”.

W przeciwieństwie do pierwszej części, w której mieliśmy do czynienia z trzema grywalnymi postaciami, tym razem zaoferowano dwóch bohaterów. Są to zarazem postaci doskonale znane ze *Starfighter*a. Rzadziej wcielamy się w Nym'a, czyli kosmicznego pirata, wykorzystującego statek o nazwie Havoc. Zdecydowanie częściej pojawiają się natomiast etapy z udziałem Adi, mistrzyni Jedi i zarazem pilota tytułowego myśliwca Jedi. Tym razem do rozegrania jest piętnaście misji. Producent przygotował ponadto dość rozbudowany tutorial, pozwalający na zapoznanie się z podstawowymi elementami gry.

Rodzaj aktywnej w danej misji postaci wbrew pozorom odgrywa bardzo istotną rolę. Wpływa to bowiem na wygląd poszczególnych poziomów. Misje z udziałem Nym'a przypominają klasyczne symulatory kosmiczne. Wykorzystujemy różnego rodzaju pociski, pozbywając się napotykanych w kosmosie przeciwników. Etapy z udziałem Adi są za to zdecydowanie ciekawsze, a to dlatego, iż może ona korzystać z Mocy. W rezultacie mamy okazję do tego, żeby likwidować wrogów w bardziej interesujący sposób, czy też wytwarzać pola siłowe, potrafiące osłaniać sterowany statek kosmiczny.

Przygotowane przez autorów misje rozgrywają się zarówno w kosmosie, jak i nad powierzchniami planet. Zlecane przez dowództwo zadania obejmują między innymi likwidację wybranych celów, czy też ochranianie sojusznicznych jednostek. Ponadto przewidziano możliwość odkrywania ukrytych celów, dzięki czemu pojawia się opcja odblokowania cennych bonusów. Mogą to być ciekawe filmiki, a nawet kolejne strony śmiesznej kreskówki. Wizualnie gra prezentuje się zdecydowanie lepiej od swojego poprzednika. Tyczy się to w głównej mierze szczegółowości wykonania poszczególnych jednostek latających. *Jedi Starfighter* posiada niezbyt rozbudowany multiplayer dla dwóch osób, w którym pojedynki rozgrywane są na podzielonym ekranie.

Film: <http://www.youtube.com/v/liMu4zWtajU&feature=relat>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**