

Link do produktu: <https://www.it7.pl/star-wars-squadrons-p-7071.html>



STAR WARS SQUADRONS

Cena	30,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0325
Producent	Brak

Opis produktu

Star Wars: Squadrons to kosmiczna strzelanka na licencji Gwiezdných wojen. To kolejna produkcja w tym uniwersum z katalogu firmy Electronic Arts. Za powstanie tytułu odpowiada należące do wydawcy studio Motive Montreal.

Fabula

Akcja gry toczy się po wydarzeniach z filmu *Gwiezdne wojny: część VI – Powrót Jedi*. Sojusz Rebeliantów wygrał bitwę o Endor, w trakcie której doszło do zniszczenia drugiej Gwiazdy Śmierci. Imperium jest w odwrocie, ale nie zostało jeszcze w pełni pokonane.

Star Wars: Squadrons opowiada historię z perspektywy dwóch pilotów – z dywizjonu Vanguards pod barwami Nowej Republiki oraz członka imperialnego szwadronu Titans. Kampania na przemian pozwala nam pokierować tymi postaciami i tym samym umożliwia poznanie obu stron konfliktu.

Gameplay

Star Wars: Squadrons skupia się na starciach tytułowych eskadr, reprezentujących siły Imperium oraz Nowej Republiki. **Wydarzenia obserwujemy wyłącznie z kokpitu maszyn, a rozgrywka została wzbogacona elementami symulacji.**

Każdy statek wyposażony jest w główną broń, środki obronne oraz dwa typy specjalnego wyposażenia (np. rakiety czy droidy naprawcze). Niektóre z jednostek, choć nie wszystkie, posiadają także tarcze energetyczne. Wśród dostępnych maszyn znajdziemy myśliwce, bombowce, statki wsparcia oraz przechwytyjące. Sterowanie jest praktycznie takie samo dla wszystkich modeli, co ma ułatwić przesiadki między nimi.

Kluczową rolę w rozgrywce pełni system zarządzania zasilaniem. Sami decydujemy, jak podzielić energię między silniki, działka laserowe i tarcze. Ustawienie jednej z tych kategorii na maksimum ogranicza wydajność pozostałych, ale daje przewagę w pewnych sytuacjach oraz może zapewnić dostęp do dodatkowej funkcji. Przykładowo, maksymalne zasilanie silnika pozwala skorzystać z krótkotrwałego dużego przyspieszenia. Przekierowanie mocy do działek sprawi zaś, że szybciej zestrzelimy wrogi myśliwiec, zanim ucieknie nam z celownika.

Tarcze regenerują się samodzielnie, natomiast w przypadku uszkodzeń kadłuba konieczne jest skorzystanie z pomocy jednostek wsparcia. Droidy naprawcze są w stanie częściowo usunąć zniszczenia naszej maszyny.

Multiplayer

Star Wars: Squadrons oferuje kampanię fabularną oraz rozgrywki multiplayer. Ta druga opcja dostępna jest w dwóch wariantach. Kosmiczne Starcia przypominają drużynowy deathmatch i koncentrują się pojedynkach dwóch pięcioosobowych eskadr. Z kolei Bitwy Flot to wieloetapowe potyczki, w których konieczne jest realizowanie kolejnych celów, by finalnie zniszczyć okręt flagowy przeciwnej eskadry.

Kwestie techniczne

Gra oferuje wsparcie technologii rzeczywistości wirtualnej na wybranych platformach (PlayStation 4 oraz PC), jak również **możliwość wspólnej zabawy na różnych urządzeniach dzięki funkcji cross-play.**

