

Link do produktu: <https://www.it7.pl/star-wars-the-force-unleashed-ii-p-4014.html>

## STAR WARS: THE FORCE UNLEASHED II

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>35,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>35,00 zł</b>            |
| Numer katalogowy | <b>X360-GU0212</b>         |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

Star Wars: The Force Unleashed II to druga część wydanej w 2008 roku gry akcji, przedstawiającej historię Starkillera - sekretnego ucznia Dartha Vadera. Za deweloping sequela odpowiada firma Aspyr Media. Fabuła gry osadzona została pomiędzy wydarzeniami przedstawionymi w III i IV epizodzie Gwiezdných Wojen. Kierując poczynaniami głównego bohatera gracze mają okazję poznać sekrety ciemnej strony mocy.

*Star Wars: The Force Unleashed II* to druga odsłona serii gier akcji TPP, prezentujących nieznane dotąd wydarzenia ze świata stworzonego przez George'a Lucasa z perspektywy Ciemnej Strony Mocy. Za opracowanie produkcji, rozgrywającej się w okresie między III i IV epizodem Gwiezdných Wojen, odpowiada firma LucasArts.

W kontynuacji *The Force Unleashed* ponownie wcielamy się w rolę Starkillera, czyli sekretnego ucznia samego Dartha Vadera. Autorzy nazywają tę część „mrocznym” epizodem – na wzór filmowego *Imperium Kontratakuje*. Podobnie jak w części pierwszej uczestniczymy w wielu epickich wydarzeniach, podczas których wykorzystujemy ogromną potęgę Mocy. Główny bohater dysponuje wieloma technikami walki – nowością w tym odcinku są umiejętności m.in. Mind Trick (zmuszająca przeciwników do walki po naszej stronie lub np. do skakania w przepaść) i Force Fury (pozwala kilka razy na poziom „wymaksować” wszystkie posiadane umiejętności), chociaż najczęściej korzysta z niezawodnych mieczy świetlnych. Zmianom uległa również sama rozgrywka stawiając równie silny akcent na taktykę i zagadki, co na walkę. Sama walka zaś wymaga większego skupienia, pojawiają się bowiem przeciwnicy o przeróżnych opornościach wymuszający zmianę taktyki.

Jako urozmaicenie dla tradycyjnych poziomów chodzonych autorzy przygotowali sekwencje, w których siedzimy za sterami myśliwca TIE oraz wstępu do niektórych poziomów prezentujących swobodne opadanie w połączeniu z omijaniem przeszkód i walką.

Film: <http://www.youtube.com/v/Ob7cDGJCv68%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **NIEMIECKI**

Multiplayer: **NI**