Dane aktualne na dzień: 21-10-2026 01:22

Link do produktu: https://www.it7.pl/starlink-battle-for-atlas-p-7625.html

STARLINK BATTLE FOR ATLAS

Cena brutto	**25,00 zł**
Cena netto	**25,00 zł**
Numer katalogowy	**PS4-GU0485**
Producent	**IT7 Mateusz Szultka**

Opis produktu

Battle for Atlas to **kosmiczna gra akcji współpracująca z fizycznymi figurkami** statków i pilotów. Produkcję opracowała firma Ubisoft.

Fabuła

Gra toczy się w odległym systemie planetarnym Atlas, pełnym zapierających dech w piersiach obcych światów. Ten region kosmosu staje na skraju zagłady za sprawą inwazji armii maszyn znanych jako Zapomniany Legion. Naszym zadaniem jest powstrzymanie najeźdźców oraz zneutralizowanie ich przywódcy, czyli watażki imieniem Grax.

Mechanika

Starlink: Battle for Atlas to gra akcji, w której **zasiadamy w kokpicie własnoręcznie stworzonego statku**. Za jego pomocą walczymy nie tylko w pustce kosmicznej, ale również w atmosferach planet.

Świat gry ma otwartą strukturę i jest dynamiczny, ulegając zmianom na skutek decyzji naszych oraz tych podejmowanych przez sztuczną inteligencję kierującą Zapomnianym Legionem. Jeśli nie wykażemy się sprytem i zaciętością, to roboty szybko opanują cały system.

Tym, co czyni *Starlink: Battle for Atlas* nietypową produkcją, jest **integracja z kupowanymi oddzielnie plastikowymi zabawkami. Zostało to zrealizowane w bardziej skomplikowany sposób** niż w konkurencyjnych produkcjach tego typu. Statki są bowiem modularne, co pozwala nam ręcznie wymieniać uzbrojenie, części oraz pilotów, a wszystko to natychmiast zostaje przeniesione do wirtualnego świata.

Misje w grze są bardzo różne, a rozgrywka zapewnia sporą swobodę taktyczną. Zachęca to do eksperymentowania z kombinacjami zabawek w celu uzyskania zestawów dopasowanych do konkretnych zadań.

Kwestie techniczne

Gra może się pochwalić atrakcyjną oprawą graficzną, co jest zasługą tego, że zbudowano ją **na silniku Snowdrop**, który napędzał *Tom Clancy's The Division*.