



STATE OF DECAY 2

Cena brutto	45,00 zł
Cena netto	45,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0315
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

State of Decay 2 na PC i XONE to kontynuacja udanej gry od studia Undead Labs, wydanej w 2013 roku. Podobnie jak część pierwsza, tytuł jest produkcją survivalową z elementami RPG, osadzoną w otwartym świecie. Głównym zadaniem gracza jest przeżycie w realiach apokalipsy zombie, co wymaga gromadzenia zasobów, powiększania grupy ocalałych, rozbudowy kryjówki i obrony przed atakami nieumarłych. Nowością w *State of Decay 2* jest tryb wieloosobowy, gdzie w przetrwaniu i zbieractwie mogą wspomóc nas inni gracze.

Fabula

State of Decay 2 przenosi nas do świata po apokalipsie zombie, mniej więcej półtora roku po wydarzeniach z pierwszej części. Na gruzach dotychczasowej cywilizacji nieliczni ocalali prowadzą codzienną walkę o przetrwanie, jednocześnie poszukując bezpiecznego schronienia przed atakami hord nieumarłych. Akcja gry została osadzona w prowincjonalnych miasteczkach Stanów Zjednoczonych – dotychczas tętniące życiem miejsca teraz roją się od wiecznie głodnych żywych trupów.

Mechanika

***State of Decay 2* na PC i XONE jest trzecioosobową grą akcji, w której mamy sposobność pokierować niewielką grupą ocalałych.** Zamiast jednego protagonisty, produkcja oferuje losowo generowane postacie z własnymi biografiami, umiejętnościami i cechami charakteru, pomiędzy którymi można dowolnie się przełączać. Razem zakładają oni i rozbudowują swoją kryjówkę oraz gromadzą zapasy niezbędne do przeżycia. *State of Decay 2* oferuje system rozwoju postaci wzorowany na rozwiązaniach z serii RPG *The Elder Scrolls* – poszczególne umiejętności szkolimy poprzez wykonywanie odpowiednich czynności. Z czasem wśród członków grupy pojawiają się jej bohaterowie – szczególnie wpływowe jednostki mogące zostać przywódcami społeczności. Napięcia dodaje fakt, że w razie śmierci bohatera tracimy go na zawsze.

Podstawowym zajęciem w *State of Decay 2* jest **przetrażanie okolicznych budynków w poszukiwaniu zasobów. Wymaga to najczęściej zakradnięcia się do środka i cichego wykończenia snujących się wewnątrz żywych trupów.** Bohaterowie mogą wykorzystać rozmaite rodzaje broni białej (przeważnie improwizowanej) oraz palnej, przy czym otwarta walka jest ostatecznością, gdyż ściąga uwagę przebywających nieopodal zombie. Zabawę urozmaicają misje fabularne oraz zadania dodatkowe, a także różne zdarzenia losowe. Nowością w serii są wrogo nastawieni do nas ludzie z innych osad, a także tzw. serca plagi rozsiewające śmiertelnego wirusa wśród naszych podopiecznych.

Tryby gry

Podstawowym wariantem zabawy w *State of Decay 2* jest kampania fabularna o otwartej strukturze, w której chodzi tylko o jak najdłuższe przetrwanie. Oprócz rozgrywki solowej, tytuł umożliwia współpracę dla czterech osób, w której gracze dołączający do gospodarza pomagają mu rozwijać tylko jego społeczność, bez żadnych korzyści dla swojej. Należy dodać, że **kooperacja jest tu jedyną formą rozgrywki wieloosobowej** – jak zaznaczyli twórcy, zależało im bardziej na stworzeniu produkcji, w której gracze wspólnie przeciwstawiliby się zagrożeniu. Stąd też współpracujące ze sobą osoby nie mogą się nawzajem krzywdzić ani okradać.

Kwestie techniczne

State of Decay 2 na PC i XONE oferuje wyraźnie ładniejszą oprawę niż poprzedniczka, choć styl graficzny jest podobny. W grze widzimy więc amerykańskie krajobrazy, pełne rozległych pól i zdewastowanych małych miasteczek. Warto dodać, że **na**

potrzeby drugiej części serii studio Undead Labs zrezygnowało z silnika Unity i przeniosło się na mocniejszy Unreal Engine 4.