

Link do produktu: <https://www.it7.pl/street-fighter-v-champion-edition-p-7476.html>



STREET FIGHTER V CHAMPION EDITION

Cena	60,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0447
Producent	Brak

Opis produktu

Street Fighter V: Champion Edition to kolejne wydanie bijatyki, która pierwotnie ukazała się w 2016 roku na komputerach oraz konsoli PlayStation 4 i należy do znanego cyklu korzeniami sięgającego 1987 roku. Omawiana edycja oferuje dostęp do wszystkich postaci, plansz i usprawnień oraz większości strojów i trybów rozgrywki, które trafiły do gry od momentu premiery. Za stworzenie i wydanie tego tytułu odpowiada japońska firma Capcom.

Fabula

Akcja *Street Fightera V* rozgrywa się pomiędzy czwartą a trzecią częścią cyklu (w takiej kolejności - [Street Fighter III: Third Strike](#) ukazywał późniejsze wydarzenia). Za głównego bohatera można uznać Charliego Nasha, choć w czasie zabawy kontrolujemy różne postacie. Wątek fabularny skupia się na konflikcie z niebezpieczną organizacją Shadaloo, której plany mogą zagrozić całemu światu.

Mechanika

Mechanika walki w *Street Fighter V* przypomina to, co znamy z poprzednich odsłon serii. Zabawa zaczyna się od wyboru postaci - **lista dostępnych herosów jest obszerna (obejmuje wszystkich bohaterów udostępnionych w ramach kolejnych czterech sezonów)** i znajdziemy na niej m.in. klasycznych wojowników pokroju Ryu i Kena, a także zupełnie nowych, takich jak Rashid czy Necalli. W ramach *Champion Edition* po raz pierwszy dostępni w *SFV* stali się również znani odpowiednio z *SFIII* i *SFIV* Gill oraz Seth.

W czasie właściwej walki swojego **bohatera kontrolujemy w dwóch wymiarach, poruszając się w lewo lub prawo, a naszym zadaniem jest ściągnięcie paska życia przeciwnika do zera**. Robimy to zadając zwykłe ciosy, a także wykonując niebezpieczne ataki specjalne, które są odmienne dla każdej postaci. Nie można też zapomnieć o defensywie - bloku oraz utrzymywaniu odpowiedniego dystansu.

Nowością jest **mechanika V-Gauge - jest to specjalny pasek, który napełnia się, kiedy nasz bohater otrzymuje obrażenia**. Kiedy zgromadzimy odpowiednią ilość energii, możemy spożytkować ją na kilka różnych sposobów. Pierwsza opcja to skorzystanie z tzw. V-Skills, czyli wyjątkowych ataków specjalnych. Drugą możliwością są V-Reversals, które otwierają przeciwnika na kontrę. Trzecia alternatywa to V-Triggers, które pochłaniają cały V-Gauge i na pewien czas wzmacniają wojownika. Warto nadmienić, że w omawianej wersji gry mamy dostęp do dwóch wariantów V-Skills oraz V-Reversals.

W grze pojawił się także tzw. Stun Gauge - kiedy zostanie napełniony, wywołuje charakterystyczny dla tej serii efekt ogłuszenia (gwiazdki nad głową) albo inne efekty uzależnione od postaci (np. Kolin potrafi zamrazać swoich wrogów). Mamy również klasyczny pasek EX Gauge, który łąduje się dzięki wyprowadzanym atakom i pozwala wykonywać najpotężniejsze ciosy specjalne.

Tryby gry

Street Fighter V posiada kilka trybów rozgrywki. Otrzymujemy kampanię fabularną, pojedyncze starcia (w ramach modułu Arcade lub mające postać wyzwań, np. czasowych). Możemy też rozgrywać turnieje i rywalizować z innymi - lokalnie lub z wykorzystaniem sieci Internet - bądź ćwiczyć swoje umiejętności w sali treningowej.

Kwestie techniczne

Street Fighter V: Champions Edition działa w oparciu o popularny silnik graficzny Unreal Engine 4. Pomimo dwuwymiarowej

rozgrywki oprawa została zrealizowana w pełnych trzech wymiarach, przy czym zarówno postacie, jak i lokacje są stylizowane w taki sposób, by przypominały film animowany (to tzw. [cel-shading](#)). Całość prezentuje się naprawdę ładnie i widowiskowo - szczególnie dobre wrażenie robią ciekawe projekty postaci i animacje poszczególnych ataków specjalnych, wykorzystujące całą gamę efektów świetlnych.