

Link do produktu: <https://www.it7.pl/street-fighter-v-p-6173.html>



STREET FIGHTER V

Cena brutto	100,00 zł
Cena netto	100,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0092
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Street Fighter V to wydana m.in. na konsolę PlayStation 4 piąta główna odsłona kultowego japońskiego cyklu bijatyk, zapoczątkowanego w 1987 roku. Tak jak w całej dotychczasowej historii tej serii, mamy do czynienia z dziełem japońskiej firmy Capcom. Wersja na PlayStation 4 jest jedną z zaledwie dwóch, w których ukazała się piątka – stało się tak z powodu „strategicznego partnerstwa”, jakie deweloper zawarł z Sony Computer Entertainment. *Street Fighter V* w wydaniu na PS4 działa w 60 klatkach na sekundę i wspiera rozdzielczość 1080p.

Mechanika

Mechanizmy rozgrywki w *Street Fighter V* na platformie PlayStation 4 nie uległy większym zmianom względem poprzednich odsłon serii. Nadal mamy do czynienia z klasyczną bijatyką, w której dwie postacie stoją naprzeciw siebie, by walczyć przy użyciu szerokiej gamy mniej lub bardziej efektownych ataków. W wersji podstawowej gry znalazło się 16 zawodników, z czego czworo pojawia się po raz pierwszy w historii cyklu.

Największą zmianą w mechanice walki w *Street Fighter V* jest V-Gauge – specjalny pasek, który napełnia się, gdy postać jest atakowana. Gracz może robić użytek z gromadzonej w nim energii na trzy sposoby. V-Skills to wyjątkowe ataki, inne dla każdego wojownika, V-Reversals umożliwiają wyprowadzanie kontruderzeń, natomiast V-Triggers pochłaniają cały V-Gauge, oferując w zamian czasową premię (np. zwiększenie zadawanych obrażeń). Oprócz tego dodano Stun Gauge, który w momencie napełnienia – po otrzymaniu określonej liczby ciosów – powoduje czasowe oszołomienie postaci (ma on na celu skłonienie graczy do bardziej ofensywnego stylu rozgrywki).

Mimo tych nowości nie zabrakło miejsca na rozwiązania wprowadzone w poprzednich *Street Fighterach*, na czele z EX Gauge – paskiem ładującym się przy wyprowadzaniu ataków i pozwalającym wykonywać specjalne ruchy lub przepotężne kombosy (Critical Arts).

Tryby gry

***Street Fighter V* na PlayStation 4 oferuje klasyczne formy rozgrywki**, zarówno dla jednego, jak i wielu graczy. Mamy tu tryb fabularny, pojedyncze walki i małe turnieje, multiplayer sieciowy i na wspólnym ekranie etc. Nie brakuje również opcji treningu do uczenia się ciosów i szlifowania swoich umiejętności.

Kwestie techniczne

Koncepcja artystyczna w *Street Fighter V* na platformie PlayStation 4 nie uległa większym zmianom względem poprzednich gier z serii – nadal mamy do czynienia z pełnym trójwymiarem, ale podanym w nieco karykaturalnej, komiksowej formie. Z tego względu **trudno mówić o graficznej rewolucji względem *Street Fighter IV*, mimo że zastosowano nowy silnik – Unreal Engine 4.**

Warto też wspomnieć, że *Street Fighter V* oferuje możliwość wspólnego grania użytkownikom pecetów i PlayStation 4 (funkcja cross-platform).