



SUBNAUTICA

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0248
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Subnautica to przygodowa gra akcji kładąca nacisk na elementy survivalowe oraz eksplorację podwodnych lokacji. Tytuł powstał w studiu Unknown Worlds (znanym z udanej sieciowej strzelaniny [Natural Selection 2](#)) i trafił na komputery osobiste w 2014 roku w ramach Wczesnego Dostępu Steam, by następnie ukazać się także na konsolach: najpierw Xboksie One, a później PlayStation 4, a w 2021 roku także na Nintendo Switch.

Fabula

W przeciwieństwie do wielu podobnych produkcji, *Subnautica* oferuje dość rozbudowaną historię. **Akcję gry osadzono w drugiej połowie XXII wieku, kiedy to ludzkość rozpoczęła kolonizację obcych planet na ogromnych statkach.** Jeden z nich, Aurora, rozbija się na planecie 4546B, niemal w całości pokrytej oceanami. **Gracze wcielają się w ocalałego członka załogi, który po katastrofie budzi się w uszkodzonej kapsule ratunkowej.** Bohater musi przeżyć w obcym środowisku i znaleźć sposób na powrót do domu, po drodze odkrywając tajemnice skrywane przez planetę.

Gameplay

Rozgrywka w *Subnautica* nie odbiega zbyt wiele od schematów znanych z innych survivalowych produkcji. **Gracze muszą przetrwać w świecie zamieszkanym przez różnorodne stworzenia (od drobnych ryb po gigantyczne bestie), tworzące żywy ekosystem.** Zgodnie z tradycjami survivali, gracze zaczynają ze skromnym wyposażeniem, niewystarczającym do przeżycia w obcym środowisku, a tym samym zniechęcającym do pośpiesznej eksploracji. Muszą więc znaleźć podstawowe zasoby oraz wytworzyć narzędzia, dzięki którym zaspokoją najważniejsze potrzeby bohatera. W miarę postępów w grze gracze odblokowują kolejne udogodnienia, takie jak **niewielkie pojazdy czy możliwość tworzenia własnych baz**, co pozwala im zapuszczanie się w bardziej oddalone i niebezpieczne lokacje.

Do tego typowego schematu *Subnautica* dodaje kilka oryginalnych elementów. **Niemal cały świat gry stanowią oceany, tak więc dbanie o zasoby tlenu jest równie istotne, co zaspokojenie głodu i pragnienia bohatera.** Sama eksploracja odbywa się nie tylko w poziomie, lecz także w pionie. W grze nie brakuje rozmaitych rowów oceanicznych oraz systemów podwodnych jaskiń, stanowiących odrębne lokacje. Nie zabrakło też cyklu dnia i nocy, a zmrok może przynieść zagrożenia do bezpiecznych za dnia lokacji. Dodatkową atrakcją jest wątek fabularny, w ramach którego gracze starają się uciec z planety oraz poznają prawdę na temat rasy Prekursorów.

Jak wiele innych produkcji niezależnych, *Subnautica* korzysta z silnika Unity, oferując wysokiej jakości oprawę wizualną. W grze znajdziemy zróżnicowane, w większości podwodne lokacje, takie jak rafy koralowe czy systemy jaskiń pełne magmy. Na szczególne uznanie zasługują projekty zróżnicowane, nieziemskie modele fauny oraz flory.

Multiplayer

Twórcy Subnautica udostępnili cztery tryby gry, wszystkie przeznaczone wyłącznie dla jednego gracza. **Swobodny** pozwala na zignorowanie głodu oraz odwodnienia, a także usuwa pobór energii niektórych obiektów. Z kolei **Przetrwanie** dodaje wymienione elementy, oferując rozgrywkę typową dla survivali. Tryb **Ekstremalny** dodatkowo utrudnia rozgrywkę, wprowadzając permanentną śmierć oraz wyłączając część powiadomień. Ostatni wariant zabawy - **Kreatywny** - usuwa elementy survivalowe oraz fabularne, zgodnie z nazwą pozwalając graczom na niczym nieskrępowaną zabawę.

VR

Gra oferuje wsparcie zestawów rzeczywistości wirtualnej, ale nie kontrolerów ruchowych – sterowanie odbywa się wyłącznie za pomocą myszki i klawiatury bądź gamepada.