



SUNSET OVERDRIVE

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0080
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Sunset Overdrive to **nowa marka wykreowana przez uznane studio Insomniac Games, mające na koncie między innymi popularne zręcznościówki z serii *Ratchet & Clank* oraz ekskluzywne dla konsol firmy Sony FPS-y z cyklu *Resistance*. Tym razem otrzymujemy humorystyczną trzecioosobową strzelankę dedykowaną platformie Xbox One.**

Fabula

Akcja gry toczy się w roku 2027 w tytułowym mieście Sunset. Kluczową rolę odgrywa w nim korporacja Fizzco i wyprodukowany przez nią napój energetyzujący OverCharge Delirium XT. Impreza inaugurująca wprowadzenie produktu na rynek zamienia się w apokalipsę, kiedy wszyscy, którzy kosztują złocistego trunku, zamieniają się w bezmyślne mutanty i w krótkim czasie opanowują miasto.

Gracz wciela się w przypadkowego sprzątacza (lub sprzątaczkę, jako że postać można spersonalizować) – jedną z niewielu osób, które uniknęły pechowego losu. Oprócz nas w Sunset przetrwało także trochę innych ludzi, połączonych w różne frakcje. Spotykamy na przykład Troop Bushido – poszukiwaczy przygód wzorujących się na samurajach – albo Fargarths, miłośników LARP-ów (gier Live Action Role Play), którzy otrzymali okazję do wcielenia swoich fantazji w życie. Postacie te stają się dla nas źródłem rozmaitych misji (głównych i pobocznych) oraz innych aktywności.

Mechanika

Akcja *Sunset Overdrive* została osadzona w otwartym świecie>. Twórcy stawiają na swobodę poruszania się, czerpiąc wzór z takich serii, jak *Prince of Persia*, a nawet *Tony Hawk's Pro Skater*. Możemy swobodnie wdrapywać się na wszelkie przeszkody, biegać po ścianach niczym Spider-Man, a nawet ślizgać się („grindować”) po liniach wysokiego napięcia – liczy się humor oraz dynamika i sprawność przemieszczania, więc twórcy nie oglądają się na realistyczną fizykę.

Wspomniany element zabawy przekłada się na styl, kolejną ważną mechanikę gry. Im bardziej efektowne „triki” wykonujemy i im bardziej pomysłowo wykańczamy wrogów, tym szybciej napełniamy odpowiedni wskaźnik, co owocuje odblokowywaniem specjalnych power-upów (ang. Amps), dających bohaterowi rozmaite moce. Znajdujemy tu m.in. lewitację i możliwość wywołania tornada lub nawet wybuchu nuklearnego. Tego rodzaju ulepszeń jest w sumie ponad 50.

A czym walczymy z mutantami? Deweloper oddał do naszej dyspozycji pokaźny arsenał, wypełniony mniej lub bardziej cudacznymi środkami zagłady. Co powiecie na TNTeddy, wyrzutnię pluszowych misiów wypełnionych dynamitem? A może interesuje Was Roman Candle – rewolwer miotający fajerwerkami – albo The Dude, którego amunicję stanowią skaczące kule do kręgli? Broń zdobywamy wraz z postępami w grze i kupujemy ją za wirtualną walutę.

Co się zaś tyczy przeciwników, to podstawowym ich typem są mutanci, noszący skrótową nazwę OD (ang. OverCharge Drinkers). Oprócz szwendającego się po ulicach mięsa armatniego, nie brakuje bardziej wyspecjalizowanych wrogów, jak miotający swoimi mniejszymi pobratymcami Herker czy Bowler, który ma w ramieniu miotacz kwasu (będącego niczym innym, jak napojem OverCharge). Na naszej drodze stają również ludzcy przeciwnicy, nazywani Scabs.

Kwestie techniczne

Oprawa wizualna *Sunset Overdrive* na Xbox One utrzymana jest w intensywnej kolorystyce. Kreskówkowy charakter trójwymiarowej grafiki twórcy uzyskali dzięki zastosowaniu technologii cel-shading.

Co więcej, istotną rolę w zabawie odgrywa tryb multiplayer, który został nastawiony na kooperację, czyli wspólne przetrzymywanie szeregów mutantów.

