



SUPER STREET FIGHTER IV

Cena	30,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0369
Producent	Brak

Opis produktu

Super Street Fighter IV to rozbudowana edycja bijatyki *Street Fighter IV*, wydanej w 2009 roku przez firmę Capcom. Popularny japoński producent i wydawca wzbogacił ją o szereg dodatków, w tym nowych wojowników, a także usprawnił m.in. pod kątem balansu postaci. Produkcja została wydana jako samodzielny produkt, w specjalnej, niższej cenie.

W *Super Street Fighter IV* do grona 25 wojowników znanych ze *Street Fighter IV* dołączyła grupa ośmiu zarówno zupełnie nowych, jak i starych, powracających postaci. Znalazła się wśród nich Koreaanka o imieniu Juri, walcząca w stylu taekwondo i przypominająca swoim zachowaniem Kima Kaphwana, bohatera popularnego wśród fanów *King of Fighters* i *Fatal Fury*. Kolejną postacią jest znany z wcześniejszych odsłon *Street Fighter*a T. Hawk, potężny Indianin, którego miłośnicy *SF* znają od czasów *Super Street Fighter II*. Gracze mogą się również wcielić w jamajskiego kickboksera Dee Jay'a. Wszyscy nowi wojownicy zostali oczywiście dostosowani do graficznego stylu charakterystycznego dla *Street Fighter IV* oraz otrzymali własne trójwymiarowe areny.

W *Super Street Fighter IV* zmiany dotknęły również wojowników dostępnych już w podstawowym *Street Fighter IV*. Swoista modernizacja objęła przede wszystkim kwestię balansu postaci. Polegała ona na lepszym wyważeniu ciosów, prędkości oraz mocy bohaterów. Warto w tym momencie zauważyć, że do tych zmian rękę przyłożyli nie tylko twórcy, którzy odnotowali drobne niedociągnięcia już po wydaniu *SFIV*, ale i gracze, zabierający głos w dyskusjach na internetowych forach.

Poszczególni wojownicy otrzymali również od firmy Capcom po dwa nowe Ultra Combo. Ich obecność wymusza oczywiście na graczach dokonanie zmian w strategiach walki, także tych prowadzonych w ramach trybu sieciowego. Ten ostatni również został poddany drobnym modyfikacjom. Chodzi tu przede wszystkim o udostępnienie tzw. lobby, a więc miejsca umożliwiającego miłośnikom *SFIV* prowadzenie dyskusji, a także zawiązywanie pojedynków w bardziej kontrolowany sposób. Z powodu implementacji nowości *Super Street Fighter IV* i oryginalny *Street Fighter IV* nie są niestety kompatybilne pod kątem rozgrywki sieciowej.

Firma Capcom poprawiła również nieznacznie oprawę graficzną produkcji. Dokonała tego implementując do konsolowych edycji *SSFIV* filtry i efekty zastosowane w pecetowej wersji *Street Fighter IV*. Poza tym dzieło Japończyków nie różni się praktycznie niczym od oryginału.

Super Street Fighter IV powraca zatem w swych założeniach do korzeni. Pomimo trójwymiarowych postaci i środowiska, walki jak dawniej toczono są w konwencji 2D. Twórcy zdecydowali się usunąć obecną w *Street Fighter III* możliwość parowania spektaklów podzielony na dwie części pasek. Zgromadzoną w ten sposób energię możemy wykorzystać do przygotowania tzw. Ultra Combo. *SSFIV* fabularnie i historycznie osadzone jest pomiędzy *Street Fighter II* a *Street Fighter III*.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=f7JUfOZ4NjU>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **2-8**