

Link do produktu: <https://www.it7.pl/syberia-3-p-6420.html>



SYBERIA 3

Cena	45,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0170
Producent	Brak

Opis produktu

Benoît Sokal jest belgijskim rysownikiem, który zaistniał w świadomości graczy głównie dzięki przebojowemu cyklowi **Syberia** – to właśnie jemu przygody Kate Walker zawdzięczają swoją oryginalną stylistykę. Pomimo że pracował również nad innymi tytułami (takimi jak choćby **Amerzone: The Explorer’s Legacy**), omawiany cykl bez wątpienia stanowi jego magnum opus. Nic zatem dziwnego, że **po latach postanowił powrócić do legendarnej wręcz marki i pozwolić graczom po raz kolejny zanurzyć się w świecie, w którym za każdym rogiem czeka jakaś zagadka**. Warto jednak pamiętać, że wydana w 2004 roku **Syberia II** zamknęła wszystkie najważniejsze wątki fabularne – **kontynuacja, która pojawiła się między innymi na platformie PlayStation 4, podejmuje zatem zupełnie nowy temat, rzucając poszukiwaczkę przygód na mroźne tereny zamieszkiwane przez plemię Youkol**. Nowości dotyczą również schematu rozgrywki – zmiany wprowadzone w grze **Syberia 3** pociągnęła za sobą rezygnacja z prerenderowanych tła na rzecz trójwymiarowych lokacji.

Fabula

W **Syberii 3** poznajemy dalsze losy Kate Walker, amerykańskiej prawniczki, którą sprawy zawodowe zawiodły w najzimniejsze rejony Rosji. W poprzednich grach z serii bohaterka wybrała się w pełną przygodną podróż w celu odnalezienia prawowitego spadkobiercy fabryki automatów, a następnie razem z nim zdecydowała się udać na daleką północ – na legendarną wyspę **Syberia**, gdzie wciąż żyją mamuty. Ponieważ najważniejsze wątki z dwóch poprzedni **Syberii** zostały zamknięte w „dwójce”, **Syberia 3 przedstawia zupełnie nową opowieść**, na początku której Kate Walker trafia do obskurnego szpitala w Valsemborze. Oczywiście znajomość wcześniejszych wydarzeń stanowi atut, ale nie jest wymagana do zrozumienia historii prezentowanej w „trójce”.

Mechanika

Syberia 3 na PlayStation 4 to trójwymiarowa przygodówka point-and-click, w której do zadań gracza należy eksploracja odwiedzanych lokacji, prowadzenie rozmów z postaciami niezależnymi, zdobywanie ważnych przedmiotów i rozwiązywanie zagadek. **Nowością są tu łamigłówki wymagające fizycznego majstrowania przy różnych elementach otoczenia, np. podważenia pokrywy nożem czy dopasowania osobliwego klucza do kształtu dziurki**. Historia opowiadana w grze jest liniowa, ale w pewnych momentach gracz może podjąć decyzję, jak pokierować rozmową.

Kwestie techniczne

W odróżnieniu od dwóch pierwszych części serii **Syberia 3** na PlayStation 4 nie zawiera prerenderowanych tła, tylko **w pełni trójwymiarowe środowiska i modele postaci, swobodną kamerę oraz animacje stworzone przy użyciu techniki motion capture**. Mimo to gra zachowuje unikatowy styl oryginału, który wyróżniają chociażby przerysowane postacie, szczegółowe lokacje pełne interesujących obiektów oraz lekko komiksowa stylistyka. W polskiej wersji językowej postarano się o profesjonalny dubbing.