



SYBERIA 3

Cena	100,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0192
Producent	Brak

Opis produktu

Syberia 3 to [przygodówka](#) point-and-click opracowana przez studio Microids z myślą o wielu platformach, na których liście znajduje się między innymi Xbox One. Zespół funkcjonuje od 1984 roku – przez kilkadziesiąt lat obecności w branży gier wideo dostarczył cały szereg mniej lub bardziej udanych produkcji. Bez wątpienia jednak jego największym dziełem jest cykl [Syberia](#), który narodził się w 2002 roku. Sukces, jaki odniosła jego [pierwsza odsłona](#), popchnął deweloperów do stworzenia [kontynuacji](#), wydanej zaledwie dwa lata później. Z uwagi na fakt, że wszystkie wątki zostały w niej zamknięte, twórcy mogli poświęcić się pracy nad innymi tytułami – niestety, żaden z nich nie zdołał wdrzeć się na światowe listy przebojów. Obie odsłony Syberii doczekały się zatem licznych konwersji na inne platformy (mowa zarówno o konsolach, jak i o urządzeniach mobilnych), które przypomniły graczom o przygodach Kate Walker. Nie minęło wiele czasu, nim ekipa ogłosiła rozpoczęcie prac nad kolejnym rozdziałem, tworzoną we współpracy z Benoîtem Sokalem – belgijskim rysownikiem, któremu zawdzięczamy oryginalną stylistykę dwóch pierwszych odsłon serii. W ten sposób Syberia 3 stała się faktem, a czarowniśa poszukiwaczka przygód może oddać się rozwiązywaniu kolejnej pasjonującej zagadki.

Fabula

W *Syberii 3* poznajemy dalsze losy Kate Walker, amerykańskiej prawniczki, którą sprawy zawodowe zawiodły w najzimniejsze rejony Rosji. W poprzednich grach z serii bohaterka wybrała się w pełną przygodę podróż w celu odnalezienia prawowitego spadkobiercy fabryki automatów, a następnie razem z nim zdecydowała się udać na daleką północ – na legendarną wyspę Syberia, gdzie wciąż żyją mamuty. Ponieważ najważniejsze wątki z dwóch poprzedni *Syberii* zostały zamknięte w „dwójce”, ***Syberia 3 przedstawia zupełnie nową opowieść***, na początku której Kate Walker trafia do obskurnego szpitala w Valsemborze. Oczywiście znajomość wcześniejszych wydarzeń stanowi atut, ale nie jest wymagana do zrozumienia historii prezentowanej w „trójce”.

Mechanika

Syberia 3 na XONE to trójwymiarowa przygodówka point-and-click, w której do zadań gracza należy eksploracja odwiedzanych lokacji, prowadzenie rozmów z postaciami niezależnymi, zdobywanie ważnych przedmiotów i rozwiązywanie zagadek. **Nowością są tu łamigłówki wymagające fizycznego majstrowania przy różnych elementach otoczenia, np. podważenia pokrywy nożem czy dopasowania osobliwego klucza do kształtu dziurki.** Historia opowiadana w grze jest liniowa, ale w pewnych momentach gracz może podjąć decyzję, jak pokierować rozmową.

Kwestie techniczne

W odróżnieniu od dwóch pierwszych części serii *Syberia 3* na XONE nie zawiera prerenderowanych tła, tylko **w pełni trójwymiarowe środowiska i modele postaci, swobodną kamerę oraz animacje stworzone przy użyciu techniki motion capture.** Mimo to gra zachowuje unikatowy styl oryginału, który wyróżniają chociażby przerysowane postacie, szczegółowe lokacje pełne interesujących obiektów oraz lekko komiksowa stylistyka. W polskiej wersji językowej postarano się o profesjonalny dubbing.