



SYBERIA II

Cena brutto	15,01 zł
Cena netto	15,01 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0352
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Pierwsza część *Syberia* szybko zdobyła uznanie graczy na całym świecie. Historia przygód Kate Walker jednak jeszcze się nie zakończyła. W odróżnieniu od pierwszej części tym razem konsolowa edycja została przygotowana równocześnie z wersją dla komputerów PC.

Fabula gry stanowi bezpośrednią kontynuację wydarzeń znanych z pierwszej części. Zabawę zaczynamy rosyjskim w mieście Romansbourg. Nadal musimy odnaleźć Hansa Voralberga. Teraz jednak Kate podąża jego śladem tylko i wyłącznie z osobistych powodów. Nie chce już powrotu do swojego dawnego życia, rodzinnych problemów oraz nudnej pracy, bo dawne życie straciło to dla niej sens. Wraz z Hansem zamierza rozwiązać zagadkę mamutów. W odróżnieniu od pierwszej części gry teraz podróżujemy w kierunku północnym. Historia przedstawiona w grze rozwiązuje też wiele niedokończonych wcześniej wątków.

W *Syberia II* znajduje się wiele zróżnicowanych zagadek do rozwiązania i tajemnic czekających na odkrycie. Poziom trudności zabawy został przygotowany w ten sposób, że zarówno początkujący jak i doświadczeni użytkownicy staną przed wieloma nowymi wyzwaniami. Podczas naszej podróży odwiedzamy takie miejsca jak zakon, wioska Youkoli, kraina snów, aby ostatecznie dotrzeć do tytułowej Syberii. Większość nowych lokacji to otwarte przestrzenie. Z rozwojem wydarzeń coraz lepiej poznajemy głównych bohaterów i przesłanie gry. Za przygotowanie scenariusza także do drugiej części produkcji odpowiedzialny jest znany francuski pisarz, rysownik i artysta Benoit Sokal.

Produkcja prezentuje wysokiej jakości szatę graficzną. Silnik graficzny *Syberia II* wykorzystuje system dynamicznego cieniowania i oświetlenia oraz płynną animację postaci, śniegu, mgły itp. W grze znalazły się także nowe przerywniki filmowe. Szczegółowo odtworzono wszystkie fikcyjne lokacje tak, że sprawiają one wrażenie istniejących w realnym świecie. Ponadto tutaj każda postać i zwierze posiada swoją własną osobowość. Z napotkanymi osobami można wchodzić w rozbudowane interakcje. Na potrzeby gry skomponowano też klimatyczną ścieżkę dźwiękową.

Film: <http://www.youtube.com/v/ciEUukjWN2s%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**