

Link do produktu: <https://www.it7.pl/terminator-resistance-p-6884.html>



TERMINATOR RESISTANCE

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0276
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Terminator: Resistance jest **FPS-em wzbogaconym o elementy RPG**. Produkcja została opracowana przez polski zespół Teyon Games, w którego portfolio można znaleźć między innymi serię **Heavy Fire** oraz grę **Rambo: The Video Game**.

Fabula

Jako fabularny **prequel filmowego cyklu**, *Terminator: Resistance* przenosi nas do Stanów Zjednoczonych ogarniętych chaosem **po buncie maszyn**. Akcja gry toczy się jakiś czas przed tym, gdy jeden z modeli T-800 został wysłany w przeszłość, by wyeliminować Sarah Connor, a co za tym idzie – nie dopuścić do narodzin Johna Connora, czyli przyszłego przywódcy ludzkiego ruchu oporu.

W trakcie zabawy **wcielamy się w Jacoba Riversa – w jednego z buntowników**, którego drużyna została wymordowana przez roboty. Kiedy protagonista trafia na grupę innych ocalałych, wraz z nimi udaje się w pełną niebezpieczeństw **podróż przez zdemolowaną Amerykę**, by powstrzymać zwycięski pochód maszyn. Fabuła gry jest w pewnym stopniu **nieliniowa**, a to, jak potoczą się losy bohatera i jego przyjaciół, zależy od decyzji podejmowanych przez nas w toku zabawy.

Mechanika

W *Terminator: Resistance* akcję obserwujemy z perspektywy pierwszej osoby (**FPP**). Na przestrzeni szeregu misji rozgrywających się **na rozległych mapach** zajmujemy się przede wszystkim realizacją różnorodnych zadań oraz walką z tytułowymi maszynami; **opponentom stawiamy czoła w pojedynkę lub u boku innych żołnierzy kontrolowanych przez sztuczną inteligencję**. Podczas starć robimy użytek z rozbudowanego arsenału broni palnej i rozmaitych gadżetów, które znajdujemy bądź samodzielnie **wytwarzamy** (a w razie potrzeby – ulepszamy), wykorzystując w tym celu pozyskane zasoby. W miarę postępów zdobywamy **doświadczenie** i **odblokowujemy kolejne umiejętności** oraz rozwijamy już posiadane. Oprócz zdolności bojowych przydatne mogą okazać się inne „**skille**”, jak na przykład otwieranie coraz bardziej skomplikowanych zamków.

Choć wśród przeciwników nie brakuje takich, których pokonanie nie stanowi większego problemu (pod warunkiem, że celnie trafiamy w ich słabe punkty), jak drony zwiadowcze czy roboty-pająki, **w trakcie wymiany ognia warto ukrywać się za osłonami, zwłaszcza że życie nie regeneruje się tu automatycznie**, a nadwątłone siły można przywrócić przy pomocy znajdujących po drodze apteczek. Nieco inaczej wyglądają natomiast spotkania z wyżej wspomnianymi T-800. Te bowiem są wyjątkowo odporne na obrażenia, a przy tym dysponują potężną siłą ataku, przez co początkowo musimy przekradać się za ich plecami i za wszelką cenę unikać bezpośrednich konfrontacji; dopiero z czasem nasz potencjał bojowy wzrasta na tyle, że możemy stanąć z nimi do walki jak równy z równym.

Kwestie techniczne

Trójwymiarowa grafika gry *Terminator: Resistance* prezentuje się przyzwoicie; uwagę zwracają przede wszystkim przeciwnicy, których zaprojektowano z dbałością o detale, a ich metalowe pancerze stopniowo ulegają zniszczeniom w trakcie wymiany ognia. Zabawie towarzyszy soundtrack budzący skojarzenia z muzyką z filmowego pierwowzoru.