

Link do produktu: <https://www.it7.pl/the-chronicles-of-riddick-assault-on-dark-athena-p-337.html>



THE CHRONICLES OF RIDDICK - ASSAULT ON DARK ATHENA

Cena	60,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0034
Producent	Brak

Opis produktu

The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena to gra akcji będąca kontynuacją i rozwinięciem niezwykle znanej oraz cenionej produkcji *The Chronicles of Riddick: Escape From Butcher Bay*. Oba tytuły wyprodukowała szwedzka firma Starbreeze AB i zostały one oparte na uniwersum wykreowanym w dwóch filmach fantastycznych: *Pitch Black* oraz *Kroniki Riddicka*. Skandynawska ekipa znana jest także z takich produkcji jak *The Darkness* oraz *Knights of the Temple: Infernal Crusade*.

Kolejna odsłona przygód charyzmatycznego Riddicka, odgrywanego w filmie przez znanego amerykańskiego aktora akcji Vina Disela (użyczającego na potrzeby gry wizerunku i głosu), to właściwie po części powtórka z rozrywki. Początkowo projekt ten był bowiem związany z planami konwersji pierwszego świetnego tytułu na konsole nowej generacji, jednak bardzo szybko rozszerzył się do pełnoprawnej kontynuacji. Oprócz zupełnie nowej dziesięciogodzinnej kampanii, w zestawie zawarto także historię z poprzedniej gry, czyli opowieść o ucieczce z najlepiej strzeżonego więzienia w całej galaktyce.

W zupełnie nowej kampanii wcielamy się ponownie w samego Riddicka, bohatera, który używając swojego sprytu i umiejętności, musi zmierzyć się z bezwzględną załogą statku Dark Athena, dowodzoną przez niejakiego Revasa. Wydarzenia te następują zaraz po zakończeniu fabuły znanej z części pierwszej. Wobec jak zawsze przeważających sił wroga, atutem naszej postaci jest czajenie się i działanie z zaskoczenia, co ułatwiają jego specyficzne umiejętności, czyli przede wszystkim zdolność widzenia w ciemności oraz niezwykle czuły słuch. Prócz dynamicznej walki z wykorzystaniem rozmaitych technik, czeka nas, podobnie jak w poprzedniej odsłonie, omijanie rozmaitych pułapek i zabezpieczeń oraz interakcja z otoczeniem. Jedną z nowych opcji jest możliwość przejmowania kontroli nad robotami za pomocą komputerów znajdujących się na pokładzie. W grze spotykamy także żywych przeciwników, wyposażonych w podrasowaną sztuczną inteligencję. Lepiej sprawuje się także dopracowany system fizyczny.

Ciekawym aspektem drugiej odsłony tej historii jest fakt zaimplementowania w grze rozbudowanego i dynamicznego trybu sieciowego, w którym można zmierzyć się z innymi graczami. Prócz tego warto wspomnieć, że autorzy nie próżnowali w kwestii grafiki – została ona znacznie poprawiona i odmieniona, wykorzystując możliwości kolejnej generacji konsol. Gra hula na silniku graficznym wykorzystanym także w innej produkcji dewelopera – *The Darkness*. Warto wspomnieć, że zmian i poprawek doczekała się także dołączona do gry stara kampania, znana z *Escape From Butcher Bay*, więc jej ponowne przejście na pewno będzie satysfakcjonujące.

Film: http://www.youtube.com/watch?v=4_O7tn2eNWE

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKA**

Multiplayer: **TAK**