



THE CREW 2

Cena	50,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0279
Producent	Brak

Opis produktu

Studio Ivory Tower zostało założone w 2007 roku przez byłych pracowników firmy Eden Games. Nowa ekipa po kilku latach nawiązała współpracę z koncernem Ubisoft, na mocy której w 2014 roku światło dzienne ujrzała [gra wyścigowa The Crew](#). Projekt odniósł spory sukces, więc francuski gigant kilka miesięcy później kupił dewelopera i zlecił mu produkcję drugiej części. Ta została oficjalnie [zaprezentowana](#) podczas konferencji zorganizowanej z okazji targów E3. Okazało się, że ekipa Ivory Tower nie zamierza odcinać kuponów i wprowadziła do znanej już formuły wiele zmian oraz możliwość pływania szybkimi łodziami i latania samolotami.

Mechanika i świat gry

W *The Crew 2* ponownie **do naszej dyspozycji oddano ogromną mapę, która reprezentuje niemal całe terytorium Stanów Zjednoczonych**. Zmienił się natomiast znacząco charakter rozgrywki. Deweloperzy zrezygnowali z kolejnej policyjno-gangsterskiej opowieści i zamiast tego oddali do naszej dyspozycji cztery motoryzacyjne rodziny – Street Racing (wyścigi uliczne), Offroad (wyścigi w terenie), Pro Racing (profesjonalne wyścigi) oraz Freestyle (triki i akrobacje). **Naszym celem jest zaznaczenie swojej obecności na motoryzacyjnej scenie USA: dzięki wygrywaniu zawodów oraz zaliczaniu wyzwań gromadzimy nowych fanów**. Pozwala to naszej postaci awansować na kolejne poziomy popularności i odblokowywać nowe dyscypliny w ramach ścigania się dla głównych motoryzacyjnych rodzin, np. pokazy driftowe, drag racing, pokazy z udziałem monster trucków czy rallycross.

Podczas zabawy zdobywamy rozmaite ulepszenia, które trafiają do naszej bazy wypadowej, gdzie możemy zająć się modyfikowaniem wyglądu i osiągow maszyn. W pierwszym *The Crew* mogliśmy jeździć tylko samochodami i motocyklami. W dwójce deweloperzy poszli o dwa kroki dalej. **Dostępne są teraz również zawody, w których ścigamy się szybkimi łodziami oraz zmagania zwinnych samolotów**. Model prowadzenia poszczególnych maszyn jest zręcznościowy (choć entuzjaści realizmu mogą modyfikować ustawienia każdej maszyny), a na krętych trasach nie brakuje rozmaitych przeszkód i dodatkowych atrakcji (np. skoczni), więc podczas zabawy liczy się dobre poznanie poszczególnych torów.

The Crew 2 nie narzuca nam niczego z góry. Cały świat gry staje przed nami otworem od samego początku i w dowolnej chwili **możemy udać się, gdzie tylko zechcemy – lądem, wodą lub w powietrzu**. Oprócz tego możemy w łatwy sposób wyszukiwać te zawody czy wyzwania, których jeszcze nie ukończyliśmy, za pośrednictwem menu głównego.

Tryby gry

The Crew 2 wymaga stałego połączenia z serwerami gry. Zaletą tego rozwiązania jest położenie dużego nacisku na aspekty społecznościowe. Możemy w łatwy sposób zaprosić innych graczy do wspólnej zabawy i ścigać się z nimi w ramach głównych zawodów czy wykonywać wspólne akrobacje, które są nagradzane dodatkowymi fanami. Możemy także korzystać z zaawansowanego systemu powtórek oraz odnotowywać nasze rezultaty w specjalnych wyzwaniach znajdujących się na mapie (np. pobicie rekordu prędkości czy długości driftu).

Kwestie techniczne

Oprawa graficzna The Crew 2 została znacznie udoskonalona w porównaniu do pierwszej części cyklu. Mapa USA nie została po prostu skopiowana do sequela. Niektóre te same lokacje wyglądają teraz zupełnie inaczej. M.in. poprawiono tekstury podłoża, zagęszczono roślinność i zwiększono zasięg rysowania obiektów. Zupełnie nowe wizualne atrakcje oferuje możliwość eksploracji świata gry z użyciem samolotów. Możemy dzięki temu podziwiać piękne panoramy miast czy lądować na dachach budynków. W grze jest oczywiście nadal obecny cykl całodobowy. *The Crew 2* oferuje też zaawansowane zmiany pogodowe. Możemy ścigać się w deszczu, we mgle czy po warstwie śniegu.

