



THE ELDER SCROLLS ONLINE

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS4-GU0102
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

W portfolio firmy Bethesda znaleźć można wiele popularnych marek, które święcą triumfy na całym świecie. Bez wątpienia największym jej osiągnięciem jest jednak cykl [The Elder Scrolls](#), rozwijany od 1994 roku, kiedy to do sprzedaży trafiła jego pierwsza odsłona, o podtytule [Arena](#). Oprócz pięciu głównych części serii, gracze doczekali się rozmaitych spin-offów, wydawanych na komputery stacjonarne, konsole i urządzenia mobilne. Z czasem listę gier osadzonych w charakterystycznym uniwersum fantasy rozszerzono o opisywanego tutaj [MMORPG-a](#), czyli *The Elder Scrolls Online: Tamriel Unlimited*.

W przeciwieństwie do głównego nurtu serii, nad którym pieczę sprawuje wspomniany na wstępie zespół dowodzony przez Todda Howarda, jego opracowanie powierzono ekipie ZeniMax Online Studios. Tytuł nie wymaga do zabawy opłacenia abonamentu – chętni mogą jednak zostać subskrybentami tak zwanego ESO Plus, co niesie ze sobą nie tylko darmowy dostęp do wydawanych dodatków (za które pozostali muszą zapłacić), a także bonusów do pozyskiwanego złota i doświadczenia. Produkcja została wydana między innymi na platformie PlayStation 4, a **na przestrzeni lat doczekała się nie tylko wprowadzenia całej masy mniejszych lub większych zmian i usprawnień, lecz także kilku dużych, fabularnych rozszerzeń**, z których największym jest [The Elder Scrolls Online: Tamriel Unlimited – Morrowind](#).

Fabula

Akcja *The Elder Scrolls Online: Tamriel Unlimited* rozgrywa się na tysiąc lat przed wydarzeniami opowiedzianymi w najpopularniejszej odsłonie cyklu [The Elder Scrolls](#), czyli [Skyrim](#). Jej zawiązanie następuje w chwili, kiedy **ród Thern postanowił rozpocząć walkę o odzyskanie utraconej przez Cesarstwo Tamriel potęgi i podpisał traktat z potężnym nekromantą**. Mannimarco, bo tak nazywał się ów mroczny mag, działał jednak na dwa fronty i jednocześnie knuł z Molag Balem – daedrycznym księciem, którego celem było zdobycie władzy nad światem. Niepożądanym efektem owego przymierza było otwarcie wrót do Otchłani w Cesarskim Mieście. W ten sposób do świata śmiertelników przedarły się hordy pomniejszych daedr – demonicznych istot siejących śmierć i zniszczenie.

W odpowiedzi na sprowadzony kataklizm, walkę o wpływy rozpoczęły trzy zwaśnione stronnictwa. Pierwszym z nich jest Pakt Ebonheart, zawiązany przez Nordów, Dunmerów i Argonian; kolejne to Dominium Aldmeru, zrzeszające Altmerów, Bosmerów i Khajiitów; trzecim i ostatnim jest Przymierze Daggerfall – w jego skład wchodzi Orkowie, Bretoni i Redgardowie. Gracz może reprezentować jedno z nich, dążąc do **ostatecznego celu, jakim jest pokonanie mrocznych sił i zdobycie stolicy kraju**.

Mechanika

Zabawę z *The Elder Scrolls Online: Tamriel Unlimited* rozpoczynamy od stworzenia postaci reprezentującej jedną z dziesięciu dostępnych ras oraz kilku odmiennych klas. Na liście tych ostatnich znalazł się wszechstronny Dragonknight, Nightblade (skoncentrowany na cichej eliminacji przeciwników), Sorcerer (czyli typowy mag) oraz Templar będący tutejszym odpowiednikiem Paladyna. **Rozległy, otwarty świat gry obejmuje kilka prowincji Cesarstwa Tamriel**. Oprócz Skyrim, czyli ojczyzny Nordów, w podstawowej wersji gry możemy odwiedzić skrawek krainy Morrowind, fragment Cyrodiil (gdzie mieści się stolica imperium), czy choćby Elsweyr, skąd wywodzi się rasa Khajiitów. Warto odnotować, że **każda z dziewięciu udostępnionych krain charakteryzuje się odmienną topografią terenu, roślinnością oraz dominującą architekturą**.

Sam schemat rozgrywki czerpie całymi garściami z dorobku serii – akcję możemy obserwować zarówno zza pleców bohatera (TPP), jak i z perspektywy pierwszej osoby (FPP), a **w toku przygody zajmujemy się nie tylko eksploracją, lecz także wykonywaniem rozmaitych zadań fabularnych i misji pobocznych oraz walką z napotkanymi przeciwnikami**. Misje mogą nam zlecać zarówno pojedyncze **postacie niezależne**, jak i reprezentanci rozmaitych gildii, zrzeszających wojowników, magów i złodziei. Co się zaś tyczy starć z adwersarzami – rozgrywane są w **czasie rzeczywistym**, a w zależności od indywidualnych preferencji możemy w nich robić użytek zarówno z broni białej i dystansowej, jak i z czarów ofensywnych i defensywnych.

Warto nadmienić, że **jedna z aktualizacji udostępnionych jakiś czas po premierze wprowadziła skalowanie przeciwników, których potencjał bojowy na bieżąco dostosowuje się do poziomu kontrolowanej przez gracza postaci.** Owa funkcjonalność nosi miano *One Tamriel*, a dzięki niej po ukończeniu krótkiego samouczka cały świat staje przed nami otworem – tyczy się to zarówno wszystkich lokacji z podstawowej wersji gry, jak i miejsc debiutujących w kolejnych dodatkach.

W porównaniu z głównym nurtem cyklu, różnym modyfikacjom poddano system rozwoju postaci. **Prowadzony przez nas heros wciąż doskonali najczęściej używane umiejętności, jednak do zabawy wprowadzono również punkty doświadczenia,** otrzymywane w zamian za realizację kolejnych misji. Nie należy zapominać, że w produkcji funkcjonuje rozbudowany system [craftingu](#), obejmujący wytwarzanie nowego uzbrojenia i odzienia (kowalstwo, krawiectwo, stolarstwo) i rozszerzanie jego funkcjonalności o rozmaite efekty magiczne (zaklinanie), a nawet warzenie mikstur (alchemia).

Tryby gry

***The Elder Scrolls Online: Tamriel Unlimited* oferuje zarówno warianty rozgrywki oparte na zasadach [PvE](#), jak i tryby skoncentrowane na wieloosobowych kampaniach [PvP](#),** w których może brać udział nawet 200 graczy. Akcja tych drugich rozgrywa się na terenie prowincji Cyrodiil, a celem samym w sobie jest zdobycie cesarskiego tronu.

Kwestie techniczne

Pod względem jakości oprawy graficznej, *The Elder Scrolls Online: Tamriel Unlimited* na platformie PlayStation 4 nie może stawać w szranki z tuzami gatunku [RPG](#). Poletko [MMORPG-ów](#) rządzi się jednak swoimi prawami, i trzeba przyznać, że **biorąc pod uwagę jego specyfikę, produkcja naprawdę może się podobać.** Bez wątpienia osobną wzmiankę zasługuje fakt, że **wszystkie dialogi i wypowiedzi zostały udźwiękowione, a w postaci niezależne wcielił się profesjonalni aktorzy.**