



THE EVIL WITHIN 2

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0124
Producent	Brak

Opis produktu

The Evil Within 2 to wydana na platformę PC, PS4 i XONE gra akcji należąca do kategorii survival horror. Jest to kontynuacja [produkcji z 2014 roku](#); oba tytuły opracowało studio Tango Gameworks. Na czele zespołu ponownie stanął legendarny projektant Shinji Mikami, czyli ojciec takich serii jak [Dino Crisis](#), [Devil May Cry](#), [Onimusha](#) czy [Resident Evil](#).

Fabula

Głównym bohaterem gry jest znany z pierwszej części detektyw Sebastian Castellanos, który po śmierci swojej córki Lily popada w alkoholizm i depresję. Wkrótce odkrywa on jednak, że jego dziecko wcale nie zginęło podczas pożaru domu, a zostało porwane. Wyrusza więc w podróż do pozornie idyllicznego miasteczka Union. W tym miejscu utworzono nową alternatywną rzeczywistość, wykorzystując do tego córkę bohatera. Aby ją odzyskać Sebastian musi opuścić świat realny i udać się na wyprawę do koszmarnego wymiaru, skonstruowanego przez grupę Mobius.

Mechanika

Pod względem mechaniki rozgrywki wydane na platformę PC, PS4 i XONE *The Evil Within 2* stanowi rozwinięcie pomysłów z pierwszej części. **Ponownie otrzymujemy więc grę akcji typu survival horror, w której kamera umieszczona jest za plecami bohatera. Zabawa sprowadza się do eksploracji, rozwiązywania okazjonalnych zagadek oraz walki.**

Podczas zabawy przychodzi nam zmierzyć się z wieloma różnorodnymi potworami, przy czym otrzymujemy sporą swobodę wyboru metod radzenia sobie z zagrożeniami. **Możliwe są otwarte konfrontacje z użyciem ciężkiej broni palnej, albo bardziej skradankowe podejście zakładające krycie się w cieniach i wykorzystywanie kuszy do cichego eliminowania przeciwników. Nie brakuje też sytuacji, w których najlepszym pomysłem jest ucieczka, zwłaszcza że zgodnie z tradycjami gatunku amunicji i zasobów zawsze jest jak na lekarstwo.**

Podobnie jak w pierwszej części, w *The Evil Within 2* przychodzi nam przemierzać ciasne, klaustrofobiczne lokacje, ale tym razem obok nich pojawiają się również otwarte i nieliniowe tereny, które możemy odkrywać we własnym tempie i które oferują wiele pobocznych aktywności.

W porównaniu do poprzedniej odsłony wyposażenie bohatera wzbogaciło się o komunikator, który pozwala kontaktować się z byłą protegowaną Sebastiana – Julią Kidman, wciąż przebywającą w świecie rzeczywistym. Przekazywane przez nią wskazówki pomagają w pokonaniu wyzwań w koszarnej rzeczywistości. Urządzenie służy także do odnajdywania przedmiotów, surowców, informacji oraz misji pobocznych.

Kwestie techniczne

Gra może się pochwalić atrakcyjną trójwymiarową oprawą graficzną, której największymi zaletami jest ciężki klimat grozy oraz pomysłowe i przerażające modele potworów. Atmosferę budują przede wszystkim szczegółowo zaprojektowane lokacje oraz dynamiczne oświetlenie.