

Link do produktu: <https://www.it7.pl/the-incredibles-rise-of-the-underminer-p-8371.html>

THE INCREDIBLES RISE OF THE UNDERMINER

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0881
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Kontynuacja gry przygodowo-zręcznościowej przygotowanej w oparciu o bardzo popularny film animowany *The Incredibles* (po polsku *Iniemamocni*) z wytwórni Disney'a. Zrealizowano ją w identycznym stylu jak pierwowzór, fabularnie zaś kontynuuje to, co widzieliśmy zarówno grze jak i obrazie kinowym. Zatem użytkownicy stają tu naprzeciwko typka zwanego Underminer (czyli Człowiek Szpadel) oraz jego armii robotów, terroryzujących mieszkańców Metroville. Jak pamiętamy, film zakończył się sceną niespodziewanego pojawienia się tego czarnego charakteru.

W *The Incredibles: Rise of the Underminer* autorzy umożliwili nam pokierowanie dwoma super bohaterami, tj. Panem Iniemamocnym (znanym ze swej niespotykanej siły) oraz jego najlepszym przyjacielem Mrozonem, dysponującym umiejętnością zamrażania wszystkiego. Najważniejsze jest jednak to, iż wzorem *Lego Star Wars*, obie te postacie biorą udział w rozgrywce cały czas, co pozwala na wspólną zabawę dwóch osób w trybie kooperacji. W chwili gdy w zmaganiach bierze udział tylko jeden gracz, drugim bohaterem steruje A.I. Można dowolnie, w każdym momencie, przełączać się pomiędzy Iniemamocnym i Mrozonem, by optymalnie wykorzystać ich moce. Ponadto użytkownik może wpływać na to jak procesor steruje swoim bohaterem, poprzez modyfikację parametrów procedur A.I. Decyduje czy postać ma stać blisko lub daleko od tej, którą obecnie kieruje, czy ma atakować, czy przyjmować postawę defensywną itp.

Jak już wspomniano powyżej, obaj sterowani herosi dysponują arsenałem specjalnych ciosów i ataków, które pozwalają im pokonać zastępy robotów. Poza tym wraz z postępem w akcji zwiększają się ich możliwości - odblokowujemy nowe ruchy, czy otrzymujemy potężniejsze wersje już posiadanych ataków. Przebieg przygody obserwujemy w pełnym 3D (widok TPP), a umiejscowiono ją w kilkunastu lokacjach, głównie podziemnych, zbudowanych przez Człowieka Szpadla. Poziomy te to przede wszystkim dynamiczna i efektowna walka, ale i także liczne zagadki logiczne czekające na rozwiązanie.