

Link do produktu: <https://www.it7.pl/the-last-of-us-part-ii-p-6913.html>



THE LAST OF US PART II

Cena	80,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0283
Producent	Brak

Opis produktu

The Last of Us: Part II to przygodowa gra akcji będąca kontynuacją przeboju z 2013 roku. Tytuł przenosi nas do zniszczonego przez zabójczą epidemię, postapokaliptycznego świata, w którym przetrwanie wymaga wielu poświęceń. Produkcja została opracowana przez znane studio Naughty Dog, mające na koncie m.in. serie *Uncharted* i *Jak and Daxter*.

Najświeższe informacje i ciekawostki na temat *The Last of Us 2* znajdziecie w naszym artykule [Wszystko o The Last of Us 2](#). Tekst jest na bieżąco uaktualniany zarówno przed, jak i po premierze gry.

Fabula

Gra kontynuuje wątki rozpoczęte w pierwszej części - jej akcja rozpoczyna się pięć lat później w schronieniu Jackson w stanie Wyoming. W czasie zabawy zwiedzimy m.in. znane z pierwszej odsłony Jackson oraz ruiny Seattle. Tym razem gra posiada dwie główne bohaterki - Ellie, czyli dziewczynę, która wspierała gracza w *The Last of Us* oraz Abby, nową postać z frakcji WLF. Na ekranie zobaczymy jednak także Joela, czyli protagonistę „jedyńki” oraz mnóstwo nowych postaci należących do dwóch rywalizujących ze sobą stronnictw - WLF oraz Blizn. Motywem przewodnim opowieści jest pytanie „jak daleko posunąłbyś się, by wymierzyć sprawiedliwość ludziom krzywdzącym tych, których kochasz?”.

Mechanika

Pod względem mechaniki *The Last of Us 2* rozwija pomysły z pierwszej części. **Dostajemy więc ponownie przygodową grę akcji, w której kamera umieszczona jest za plecami postaci** (kierujemy samotną bohaterką, choć czasem jest ona wpierana przez towarzyszy, którymi steruje sztuczna inteligencja). W trakcie rozgrywki gracz przemierza mapy o częściowo otwartej strukturze i eliminuje wrogów. Ellie nauczyła się również pływać oraz nurkować - wiele sekretów zostało ukrytych za zalanymi korytarzami i wielokrotnie przechodzi nam się zamoczyć.

Podczas zabawy nie brakuje brutalnych bezpośrednich konfrontacji, ale często też musimy postawić na podejście skradankowe. W starciach korzystamy zarówno z broni białej, jak i palnej, ale to drugie utrudnia niewielka liczba znajdującej w trakcie eksploracji amunicji. **Zadawanie ran ma jednak większy wpływ na możliwości wrogów niż w *The Last of Us*** (np. strzelając w nogę, możemy utrudnić przeciwnikowi poruszanie się). W miarę postępów w rozgrywce możemy też rozwijać umiejętności protagonistki. Mamy do dyspozycji pięć drzewek rozwoju odblokowywanych wraz z postępami w grze. Rozwijamy m.in. precyzję strzelania, szybkość przeładowania, ale również umiejętność wytwarzania większej liczby przedmiotów przy użyciu mniejszej ilości materiałów. Rozgrywka Abby różni się od gry Ellie. Abby jest sprawniejsza fizycznie, posiada inne uzbrojenie i może rozwijać inne umiejętności.

W porównaniu do pierwszej części deweloperzy znacząco poprawili sztuczną inteligencję przeciwników. **Korzystają oni też teraz z pomocy psów, które potrafią wywęszyć Ellie. W związku z tym wprowadzono zupełnie nową mechanikę do systemu skradania się** - musimy brać pod uwagę kolejny czynnik i szukać sposobów na maskowanie swojego zapachu. Pojawia się też nowy rodzaj zainfekowanego, zwany Shambler, który przy bliskim kontakcie wypuszcza trujący gaz, a do tego eksploduje po śmierci.

Tryby gry

W przeciwieństwie do pierwszej części, *The Last of Us: Part 2* nie oferuje trybu multiplayer. Zabawa ogranicza się do rozbudowanej kampanii fabularnej.

Kwestie techniczne

The Last of Us: Part II posiada piękną, trójwymiarową oprawę graficzną. Twórcy dołożyli starań, by ich produkcja prezentowała się tak realistycznie, jak to tylko możliwe - w pełni wykorzystano potencjał konsoli PlayStation 4. Mamy tu dopracowane i świetnie animowane postacie, ostre tekstury, wiarygodną geometrię terenu i bardzo przekonujący system oświetlenia. Imponująco wypadają też efekty pogodowe. Całość cechuje się dbałością o szczegóły typową dla gier studia Naughty Dog. Przykładowo, wszyscy wrogowie w grze - w tym również psy - posiadają własne imiona, którymi się nawołują.

Ułatwienia dostępu

Gra posiada bardzo rozbudowane tryby ułatwienia dostępu. **Dzięki nim w *TLOU2* zagrać mogą ludzie cierpiący na rozmaite problemy ze wzrokiem, słuchem i ograniczeniami ruchu, a nawet ci cierpiący z powodu choroby lokomocyjnej.**