

Link do produktu: <https://www.it7.pl/the-last-of-us-part-ii-remastered-p-8189.html>



THE LAST OF US PART II REMASTERED

Cena brutto	130,00 zł
Cena netto	130,00 zł
Numer katalogowy	PS5-GU0096
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

The Last of Us: Part II Remastered to odświeżona wersja [produkcji](#), która zadebiutowała w 2020 roku. **Tytuł doczekał się ulepszonej oprawy graficznej dostosowanej do możliwości konsoli PlayStation 5, jak również rozszerzonego modelu rozgrywki z nowymi trybami.** Dzieło studia Naughty Dog wzbogacono o informacje, pozwalające dowiedzieć się więcej o procesie twórczym.

Fabula

Pięć lat po wydarzeniach ukazanych w [części pierwszej](#), Ellie jest członkinią społeczności zamieszkującej miasto Jackson w stanie Wyoming. Dzięki zdobytemu wcześniej doświadczeniu dobrze radzi sobie w walce o przetrwanie w postapokaliptycznym świecie. Kiedy jednak upomina się o nią jej trudna przeszłość, bohaterka wkracza na drogę brutalnej zemsty, która wiąże jej losy z drugą protagonistką, czyli Abby – członkinią paramilitarnej organizacji WLF.

Gameplay

W *The Last of Us: Part II Remastered* mamy do czynienia z modelem rozgrywki znanym z produkcji z 2020 roku. **W trakcie zabawy obserwujemy akcję z trzecioosobowej perspektywy**, odwiedzając zróżnicowane, częściowo otwarte lokacje.

Na naszej drodze stają żołnierze, bandyci, zwierzęta oraz ludzie zarażeni maczużnikiem zmieniającym ich w żadne krwi bestie. **Do naszej dyspozycji oddano odmienny dla każdej postaci, bogaty arsenał broni palnej i białej**, którą dodatkowo możemy ulepszać, podobnie jak tworzyć materiały wybuchowe lub pułapki. Ważnym elementem pozycji jest skradanie oraz umiejętność nasłuchiwanie zdradzająca położenie przeciwników, w większości misji nic nie stoi też na przeszkodzie w dążeniu do otwartej walki.

Nowe tryby gry

The Last of Us: Part II Remastered oferuje dodatkowe opcje obcowania z popularnym tytułem. Poza znana fanom kampanią dla pojedynczego gracza, **w dziele studia Naughty Dog pojawił się tryb No Return, który jest połączeniem arenowego survivalu z elementami roguelike.** Biorąc w nim udział, wybierzemy postać z grona bohaterów wyróżniających się cechami wpływającymi na taktykę walki. **Przy każdym podejściu zmierzmy się z różnymi przeciwnikami oraz wydarzeniami, w zamian zyskując szansę na odblokowanie specjalnych nagród** (m.in. kolejnych person czy strojów). Misje mogą mieć charakter losowy lub zgodny z naszymi preferencjami.

Miłośnicy sieciowych rankingów powalczą o dominację w trybie speedrunowym polegającym na jak najszybszym ukończeniu etapów. Gra doczekała się też opcji, dzięki której w dowolnym momencie spróbujemy swoich sił w roli muzyka. **Guitar Free Mode rozwija sekwencje do tej pory dostępne wyłącznie we fragmentach kampanii fabularnej *The Last of Us: Part II*.** Możliwy jest wybór postaci, lokacji oraz odblokowanie nowych instrumentów.

Dzięki Lost Levels odwiedzimy grywalne poziomy i sceny, które finalnie nie zostały umieszczone w grze. Nie są to w pełni ukończone etapy (część z nich pochodzi z wczesnej fazy projektowej), ale dodatkowe **komentarze twórców zdradzają ich kontekst oraz kulisy prac.** Natrafimy na nie również w wybranych przerywnikach filmowych oryginalnej historii. Wśród osób zaangażowanych w ten element usłyszymy reżysera cyklu Neila Druckmanna, główną projektantkę narracji Halley Gross oraz obsadę znaną z najważniejszych ról, czyli Troya Bakera, Ashley Johnson i Laurę Bailey.

Ulepszenia remastera

Zremasterowana wersja otrzymała usprawnioną grafikę, w tym wyższej jakości cienie, tekstury oraz animacje, które **dostępne są w natywnej lub upskalowanej rozdzielczości 4K** (zależnie od wybranego trybu). Tytuł robi użytek z opcji oferowanych przez DualSense, w tym haptyki oraz adaptacyjnych spustów kontrolera. Skrócone zostały czasy ładowania, rozszerzono też funkcje ułatwień dostępu (np. o deskrypcję audio) czy trybu fotograficznego (m.in. dodanie dynamicznego oświetlenia).