

Link do produktu: <https://www.it7.pl/the-legend-of-spyro-the-eternal-night-p-4145.html>



THE LEGEND OF SPYRO THE ETERNAL NIGHT

Cena	20,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS2-GU0452
Producent	Brak

Opis produktu

The Legend of Spyro: The Eternal Night jest niezbyt skomplikowaną platformówką, w której wcielamy się naturalnie w postać tytułowego smoczka. Jest to zarazem kolejna odsłona zapoczątkowanej w 1998 roku serii produktów. *The Eternal Night* jest drugim tytułem z zaplanowanej przez koncern Vivendi Games trylogii. Mamy tu więc do czynienia z oficjalną kontynuacją wydanej w 2006 roku gry *The Legend of Spyro: A New Beginning*. Opisany sequel nie wprowadza do rozgrywki zbyt dużej ilości rewolucyjnych rozwiązań, oferując jednak wystarczająco dużo zmian żeby można było go określić mianem pełnoprawnego sequela. *The Eternal Night* powstał z myślą o posiadaczach czterech różnych konsol – PS2, Wii, DS oraz GBA. Wersje przeznaczone na PlayStation 2 oraz Wii przygotowane zostały przez Krome Studios. Firma ta opracowała też między innymi takie gry jak *Ty the Tasmanian Tiger*, czy *Jimmy Neutron: Jet Fusion*.

Tytułowy smoczek, podobnie jak w pierwszej części serii, musi nie tylko ponownie uratować świat, ale i odkryć drzemiącą w nim ogromną moc. Tym razem główny bohater musi powstrzymać Króla Małp oraz Mrocznego Mistrza, którego wspomniane postaci udało się wskrzesić. Spyro musi także poznać źródło nękających go wizji. Kolejna odsłona serii ma przede wszystkim do zaoferowania kilka zupełnie nowych ruchów, z których sterowany smoczek może teraz korzystać. Jedno z najważniejszych usprawnień dotyczy dodania Dragon Time, czyli swego rodzaju smoczego trybu spowolnienia czasu. Uaktywnienie go powoduje, iż Spyro w prostszy sposób może unikać wymierzanych w jego stronę ataków. Spowolnienie czasu jest także niezbędne do rozwiązania niektórych zagadek, szczególnie takich, które wymagają szybkiego docierania do kolejnych mechanizmów.

Główny bohater na swojej drodze napotyka oczywiście wiele zabawnych potworków. Do ich eliminacji możemy wykorzystać zupełnie nowe ataki, czerpiące moc z czterech różnych żywiołów. Przeciwników możemy więc zarówno zamrażać, jak i na przykład częstować ogniem. Najmocniejsze ataki w bardzo szybkim tempie wyczerpują jednak widoczny na ekranie pasek magii. Spyro może także korzystać z nowych combosów. Tytułowy bohater co kilka poziomów spotyka oczywiście zdecydowanie silniejszych bossów, których można pokonać jedynie w ściśle określony sposób. W wersjach na PS2 i Wii akcję obserwujemy w szczegółowo wykonanym trójwymiarowym środowisku.

Film: <http://www.youtube.com/v/bKBwqNjRrIU&>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **F**