

Link do produktu: <https://www.it7.pl/the-lord-of-the-rings-conquest-p-547.html>

THE LORD OF THE RINGS CONQUEST

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0142
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Władca Pierścieni: Podbój to dynamiczna gra akcji, która w większym stopniu nawiązuje do kinowej trylogii reżyserii Petera Jacksona, aniżeli do kultowych powieści J. R. R. Tolkiena. Opisany produkt jest dziełem programistów z Pandemic Studios, czyli autorów cenionej serii *Star Wars: Battlefront*.

Główną atrakcją *Podboju* jest możliwość brania udziału w ogromnych bitwach, będących w stanie zaważyć na dalszych losach Śródziemia. Do dyspozycji gracza oddano dwierozbudowane kampanie. Opowiadając się po stronie sił dobra gracz otrzymuje możliwość prześledzenia najważniejszych wydarzeń z wszystkich trzech filmów, stając w obronie Helmowego Jaru, uczestnicząc w szarży na Polach Pelennoru czy obserwując przemarsz entów na Isengard. Kolejne poziomy przedzielone są scenkami przerywnikowymi, zawierającymi sceny zaczerpnięte bezpośrednio z filmów.

Kampania sił zła stanowi z kolei swego rodzaju wariację na temat tego, co by się stało, gdyby Frodo nie zniszczył Jedyne Pierścienia. Dostępne scenariusze zakładają, iż sługom Saurona udało się pokonać sympatycznego hobbita. Czarnoksiężnik przystępuje do ostatecznej inwazji na Śródziemie, atakując i niszcząc między innymi Rivendell, Minas Tirith czy Shire.

W sumie obie kampanie składają się z szesnastu etapów rozgrywanych na trzech poziomach trudności, a ich przebieg bywa interesujący z uwagi na spore zróżnicowanie zleczanych zadań. Gracz zajmuje się między innymi eliminowaniem obecnych na planszy olbrzymów, ochranianiem murów fortecy przed atakami przeważających sił przeciwnika czy sabotowaniem wrogich katapult. W każdej chwili możliwe jest wywołanie szczegółowej mapy okolicy, na której zaznaczone są aktualne cele misji.

Właściwa rozgrywka oparta jest na rozwiązaniach doskonale znanych z obu części sagi *Star Wars: Battlefront*. Gracz przez znaczną część zabawy kontroluje podrzędne jednostki, które występują w czterech zasadniczych odmianach. Wojownicy są szczególnie przydatni w walce w zwarciu, łucznicy preferują walkę na dystans, zwiadowcy mogą atakować swe cele z zaskoczenia, amagowie rażą przeciwników czarami oraz leczą rany sojuszników i oddziałów. Za każdym razem dysponuje się ograniczoną ilością tzw. respawnów, czyli odrodzeń postaci w wybranych punktach mapy. Wyczerpanie limitu jest równoznaczne z przegraniem całej misji.

Oprócz wymienionych wyżej reprezentantów czterech głównych klas gracz w określonych momentach rozgrywki może przejmować kontrolę nad olbrzymami (m.in. trolle, enty, olifanty) oraz znanymi z kinowych produkcji bohaterami. W przypadku kampanii sił dobra są to między innymi Gandalf, Aragorn, Legolas, Gimli czy Faramir. Opowiadając się po stronie sił zła można z kolei kontrolować ruchy Sarumana, Króla Upiórów, Balroga czy wreszcie samego Saurona.

Opracowany na potrzeby gry model walki jest dość uproszczony. Każda ze sterowanych postaci dysponuje pewnym wachlarzem ruchów, który może zostać wyświetlony na ekranie. Dostępne akcje podzielono na zwykłe oraz specjalne, przy czym odpalenie tych drugich wymaga zazwyczaj odczekania kilku sekund czy napełnienia paska mocy. Gracz może łączyć kolejne ataki w bardziej złożone kombinacje uderzeń (combosy), zadając tym samym poważniejsze obrażenia.

Multiplayer stanowi istotny składnik *Podboju*. W walkach sieciowych może brać udział maksymalnie szesnastu graczy, a z myślą o nich opracowano trzy główne tryby zabawy. Pojedynek drużyn to typowy Team Deathmatch, *Podbój* opiera się na założeniu utrzymywania kontroli nad określonymi strefami, a *Zdobądź pierścień* wymusza na grających przenoszenie Jedyne Pierścienia do oznaczonych sekcji mapy.

Zmagania prowadzone są w trójwymiarowym środowisku, obserwowanym z perspektywy trzeciej osoby. Duży nacisk położono zarówno na wykonanie planszy, jak i znajdujących się na niej postaci. W tym drugim przypadku warto dodać, iż główni bohaterowie wyglądu przypominają aktorów znanych z filmowej trylogii. W tle przewijają się także doskonale znane fanom kinowego *Władcy Pierścieni* muzyka.

Film: <http://www.youtube.com/v/gTEWL92qYgk%26hl=en%26fs=>
Stan: **UŻYWANA**
Wersja Językowa: **ANGIELSKI**
Multiplayer: **TAK**