

Link do produktu: <https://www.it7.pl/the-lord-of-the-rings-the-battle-for-middle-earth-p-531.html>



THE LORD OF THE RINGS -THE BATTLE FOR MIDDLE-EARTH

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0109
Producent	Brak

Opis produktu

Sequel popularnej pecetowej strategii czasurzeczywistego (RTS) pt. *The Lord of the Rings: The Battle for Middle-earth*. Całość bazuje zarówno na kultowej, książkowej trylogii J.R.R. Tolkiena, jak i na jej kinowych adaptacjach w reżyserii Petera Jacksona. Za przygotowanie „dwójki” ponownie odpowiadają pracownicy studia developerskiego Electronic Arts Los Angeles (twórcy m.in. *Command & Conquer: Generals*).

Fabula opisywanego tytułu przenosi graczy na północne tereny Śródziemia, gdzie siły złego Saurona (armie Goblinołów, Mordoru i Isengardu) walczą z połączonymi wojskami Elfów, Krasnoludów oraz „Ludzi z Zachodu” (Rohan plus Gondor). Twórcy przygotowali do przejścia po piętnaście scenariuszy przypadających na każdą stronę konfliktu w kampanii single-player. Jak przystało na sequel z prawdziwego zdarzenia, w *The Battle for Middle-earth II* nie zabrakło szeregu nowych jednostek, którymi przychodzi graczom kierować podczas rywalizacji (krasnoludzka piechota, czarodzieje Elfów, wojacy Goblinołów etc.), a także dobrze znanych awanturników, którzy zasilają oddziały prowadzonej armii (podczas rozgrywki zauważamy m.in. Elronda, Arwenę, Dainę, Glorfindela, czy Haldira).

W grze pojawiła się możliwość tworzenia własnego bohatera (ustalamy wygląd, wybrane atrybuty, posiadany ekwipunek etc.) i kierowania jego stopniowym rozwojem. Zebrane punkty doświadczenia, po rozdzieleniu na umiejętności czy inne atrybuty, sprawiają, iż staje się on coraz potężniejszy w miarę postępów w rozgrywce. Podwojeniu uległa również liczba czarów dostępnych do wykorzystania, nie wspominając o orężu i przedmiotach, z których gracze korzystają podczas wirtualnych zmagania. Usunięto także „mankament” pierwszej odsłony gry, związany z ograniczonym miejscem na stawianie nowych budynków. Teraz tylko od nas zależy, gdzie umieszczamy swoje bazy.

O ile akcja pierwszej części rozgrywała się jedynie na lądzie, tak tutaj doszły również działania na morzu (bitwy okrętów, desanty wojsk etc.). W programie dostępne są statki transportowe i wojskowe, jakimi należy z powodzeniem dowodzić („Białe Okręty” po stronie Elfów, „Czarne Statki” i „Korsarze” po stronie sił Saurona). Twórcy postarali się także o rozmaite ulepszenia trybu rozgrywki wieloosobowej (dodane nowe opcje rywalizacji, poprawiono komunikację z serwerami itd.).

Za efekty audiowizualne w *The Lord of the Rings: The Battle for Middle-earth II* ponownie odpowiada, znany z oryginalnej pozycji, silnik o nazwie SAGE. Uległ on jednak sporym przeróbkom i dopracowaniu, dzięki czemu z powodzeniem obsługuje większą ilość jednostek pojawiających się na ekranie (poszczególne oddziały wyglądają lepiej i co ważniejsze, realistyczniej), czy obszary morskie.

Film: <http://www.youtube.com/v/p0kW6-VBWF4%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**