

Link do produktu: <https://www.it7.pl/the-orange-box-p-3949.html>

## THE ORANGE BOX

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>60,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>60,00 zł</b>            |
| Numer katalogowy | <b>X360-GU0190</b>         |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

Half-Life 2: The Orange Box to specjalny zestaw, przygotowany wyłącznie z myślą PeCetach oraz konsolach stacjonarnych nowej generacji - PlayStation 3 i Xbox 360. Pakiet obejmuje grę Half-Life 2 oraz Half-Life 2: Episode One i Episode Two, a także Portal i Team Fortress 2.

*Half-Life 2: The Orange Box* to specjalny zestaw, przygotowany wyłącznie z myślą PeCetach oraz konsolach stacjonarnych nowej generacji - PlayStation 3 i Xbox 360. Pakiet pozwala użytkownikom tych platform na zapoznanie się z trzema elektroniczno-rozrywkowymi produktami spod znaku *Half-Life 2*, a także dwoma grammi dodatkowymi. Wszystkie uwzględnione pozycje należą rzecz jasna do gatunku FPS i działają w oparciu o słynny silnik Source, odpowiadający np. za efektowną trójwymiarową grafikę i realistyczną fizykę. Oto nazwy poszczególnych części składowych omawianego zestawu wraz z krótkimi charakterystykami:

1. *Half-Life 2* – druga część pecetowego przeboju z roku 1998, udostępniona w oryginalnej formie jedynie posiadaczom komputerów osobistych i konsol Xbox pierwszej generacji; fabuła przedstawia historię naukowca imieniem Gordon Freeman, którego towarzyszką jest Alyx Vance; akcja związana jest m.in. z miastem o nazwie City 17 i z pozaziemską rasą (Kombinat), okupującą macierzystą planetę ludzi.
2. *Half-Life 2: Episode One* – pierwsze oficjalne rozszerzenie "dwójki", wydane pierwotnie wyłącznie w wersji pecetowej; scenariusz ukazuje dalsze losy Gordona i Alyx, rozwijając dotychczasowe wątki i serwując elementy zupełnie nowe.
3. *Half-Life 2: Episode Two* – kolejny dodatek do *Half-Life 2*, przygotowany przez ekipę Valve Software; w stosunku do obu powyższych pozycji w oczy rzuca się przede wszystkim przeniesienie miejsca akcji w rejony pozamiejskie; rzecz jasna duetowi Freeman-Vance nadal depczą po piętach kosmici z Kombinatoru.
4. *Portal* – interesujące połączenie elementów zręcznościowych i logicznych, ukazane z perspektywy pierwszej osoby; dysponujemy miotaczem energii, umożliwiającym tworzenie w danych miejscach tytułowych portali, prowadzących do innych lokacji – wszystko po to, aby rozwiązywać przygotowane przez developerów zagadki.
5. *Team Fortress 2* – kontynuacja pamiętnej komputerowej strzelaniny multiplayerowej; gracze wcielają się w różne postaci (inżynier, żołnierz, lekarz, snajper, pirotechnik etc.) i toczą zespołowe boje, korzystając z unikalnych umiejętności wybranych przez siebie bohaterów; uwagę zwraca komiksowy charakter zabawy (widoczny przede wszystkim w grafice i akcentach humorystycznych).

Film: <http://www.youtube.com/v/u7dZegPitYw%26hl=en%26fs=>Stan: **UŻYWANA**Wersja Językowa: **ANGIELSKI**Multiplayer: **TAK**