

Link do produktu: <https://www.it7.pl/the-sims-2-castaway-p-8253.html>

THE SIMS 2 CASTAWAY

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	PSP-GU0030
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

The Sims 2: Castaway jest kolejnym tytułem z cieszącej się ogromną popularnością i wydawanej przez koncern Electronic Arts serii produktów. Tym razem nie mamy jednak do czynienia z klasyczną strategią, nawiązującą do gry wydanej na komputery osobiste. *Castaway* zawiera bowiem szereg uproszczeń, koncentrując też uwagę gracza na nieco innych typach problemów. Co ciekawe, nie jest to pierwsza gra z serii *The Sims*, opowiadająca o przygodach tytułowych rozbitek. Na PC przygotowano już bowiem grę *The Sims: Castaway Stories*. Pod względem sposobu prezentacji świata gry opisywany tytuł bardziej przypomina jednak nastawiony na japońskiego odbiorcę *MySims*. *Castaway* powstał z myślą o posiadaczach czterech różnych konsol – PS2, PSP, Wii oraz DS. Różnice pomiędzy poszczególnymi wersjami dotyczą w głównej mierze jakości oprawy audiowizualnej.

Jeszcze przed rozpoczęciem zabawy musimy oczywiście utworzyć co najmniej jednego Sima. W wyniku rozbicia się statku, na którym podróżował znajdzie się on na wspomnianej już bezludnej wyspie. Podstawowym problemem, z którym gracz musi sobie nieustannie radzić jest przeżycie w bardzo niekorzystnym środowisku. Przykładowo, musimy ustalić sposoby pozyskiwania pożywienia. Możemy zajmować się zbieraniem owoców, uprawianiem ziemi, czy wreszcie polować na zamieszkujące wyspę dzikie zwierzęta. Wiele z tych akcji wymaga jednak przygotowania odpowiednich narzędzi. Gracz może na przykład tworzyć symboliczne włócznie. W pierwszej kolejności należy jednak pozyskać obiekty niezbędne do ich skonstruowania.

Równolegle należy też zadbać o odzież oraz schronienie. W tym drugim przypadku należy oczywiście zebrać odpowiednią ilość materiałów niezbędnych do postawienia odpowiedniej chatki. Wiele użytecznych przedmiotów można odnaleźć nie tylko na wyspie, ale i przy brzegu. Są to oczywiście rzeczy, które znajdowały się na zatopionym statku. Kolejną ważną potrzebą jest towarzystwo innych Simów. Co ciekawe, jeśli gracz wybrał pojedynczego Sima, musi stworzyć obiekty, z którymi (jednostronnie oczywiście) sterowana postać będzie mogła porozmawiać. Wyspa zamieszkiwana jest też przez szympansy, z którymi można spróbować się zaprzyjaźnić.

Po dokonaniu wszystkich niezbędnych czynności można wreszcie przystąpić do bardziej szczegółowej eksploracji przygotowanej przez producentów gry wyspy. W taki właśnie sposób pozyskujemy nowe przedmioty, a nawet odkrywamy mapę prowadzącą do ukrytego skarbu. Celem ostatecznym jest oczywiście zbudowanie tratwy. Oprawa wizualna gry utrzymana jest w dość nietypowej dla serii *The Sims* estetyce mangowej, co szczególnie widać na przykładzie znajdujących się na ekranie postaci.