



THE SIMS 3

Cena brutto	32,00 zł
Cena netto	32,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS3-GU0148
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

The Sims 3 to kolejna część bestsellerowej serii zapoczątkowanej w 2000 roku, a przy tym pierwsza wydana na konsole PlayStation 3 i Xbox 360. Gra stanowi symulację ludzkiego życia, począwszy od narodzin aż po samą śmierć z zachowaniem towarzyszących temu procesowi wydarzeń. Produkcja została opracowana przez The Sims Studios.

W *The Sims 3* w czasie tworzenia nowego bohatera gracz zpuści niemalże stu różnych cech określających osobowość wybierając. Decyzję tę warto przemyśleć, ponieważ wskazane elementy mają wpływ na rozgrywkę, np. Sim odznaczający się mądrością decyduje szybciej, w konsekwencji czego ma większe szanse na awans w pracy. Zredukowano przy tym liczbę pasków potrzeb z ośmiu do sześciu. Simowie posiadają w zamian swego rodzaju humorki - ich samopoczucie zależy od tego czy doświadczają pozytywnych czy negatywnych zdarzeń w postaci zarówno codziennych działań jak i bardzo rzadkich (np. narodziny dziecka czy śmierć osoby bliskiej).

Wraz z *The Sims 3* do rozgrywki wprowadzony został system marzeń. Kupując dziecku teleskop można sprawić, że zacznie ono śnić karierze astronoma. Poznając atrakcyjną osobą Sim może postanowić, że zaprzyjaźni się z nią. Warto zaznaczyć, że za niezrealizowane postanowienia i marzenia nie ma żadnych kar - zwyczajnie zostają one zapomniane i zastąpione przez inne.

Nowości wprowadzono także do sfery zawodowej. Użytkownik jest w stanie w pewnym sensie kontrolować godziny pracy - zdecydować o wcześniejszym wyjściu lub zostaniu po godzinach. Może on także określić swój stosunek do przełożonego - chcąc w łatwy sposób zdobyć awans należy zwyczajnie podlizywać się mu. Z karierą bezpośrednio został związany system okazji, który można wyjaśnić poprzez następujący przykład: gdy w restauracji, w której popsujesz zmywarkę, Sim dostaje szansę wykazania się poprzez umycie sterty brudnych talerzy.

Największą nowością w stosunku do wydanych wcześniej pozycji jest brak granic pomiędzy parcelami. Poszczególne lokacje nie są już wyciętymi fragmentami wirtualnego świata, lecz stanowią jedność. Dzięki temu Sim bez problemu może przechadzać się po ulicach miasteczka czy odwiedzać sąsiadów. Co więcej, opuszczając granice własnej działki czas nie zatrzymuje się w miejscu dla pozostałych członków rodziny - wirtualny świat żyje własnym życiem, a postacie sterowane przez użytkownika są częścią większej całości. Niemniej jednak decyzje podjęte przez gracza wywierają większy lub mniejszy wpływ na losy mieszkańców okolicy.

W porównaniu do pecetowej wersji hitu, EA zaproponowało nabywcom konsolowych wersji *The Sims 3* szereg dodatkowych elementów. Znalazły się w nich zatem tzw. Moce Karmy, które gracz może zesłać na kontrolowanych przez siebie Simów. Dzięki nim uzyskują na parę chwil specjalne cechy - zarówno pozytywne, w tym wyjątkowość, szczęście lub oszałamiające piękno, jak i negatywne, np. wyjątkowo pecha. Korzystając z Mocy Karmy musimy mieć jednocześnie na uwadze fakt, że bardzo często mogą one przynieść efekt zupełnie inny od oczekiwanego, więc używanie ich wymaga od gracza sporej rozwagi.

Gracze mogą się tu wymieniać przez Sieć zaprojektowaną przez siebie zawartością (wymagana synchronizacja z EA Online Account oraz rejestracja kodu, który jest dołączany do pudełka z grą). Dodatkowo dzieło The Sims Studios oferuje wsparcie dla Facebooka - realizując zadania i wykonując wyzwania gracze otrzymują nagrody i trofea, który mogą pochwalić się swoim znajomym w najpopularniejszym serwisie społecznościowym.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=DuoBaZxnfwQ>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **P**