



THE SIMS 4

Cena	90,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0232
Producent	Brak

Opis produktu

The Sims 4 na PC, PS4 i XONE to kolejna część serii popularnych na całym świecie wirtualnych symulatorów życia. Podobnie jak w przypadku poprzednich odsłon cyklu, za jego produkcję odpowiada amerykańskie studio Maxis. Pierwsze *The Sims* ukazało się jeszcze w 2000 roku. Jego pomysłodawcą był Will Wright, założyciel Maxis i twórca *SimCity* oraz innych pokrewnych mu gier z *Sim* w tytule, które święciły swoje największe sukcesy w latach 90. *The Sims* szybko przerosło popularnością pozostałe gry z katalogu dewelopera, stając się fenomenem i jedną z najpopularniejszych marek w branży elektronicznej rozrywki. Dzięki żywotności i popularności gry, od lat systematycznie ukazują się jej kolejne części oraz dziesiątki mniejszych i większych dodatków.

Czwarta część *The Sims*, podobnie jak poprzedniczki unika rewolucyjnych zmian w modelu rozgrywki stawiając na powolną ewolucję sprawdzonych rozwiązań. W trakcie gry nadal opiekujemy się więc rodziną wirtualnych Simów dbając o ich wszystkie potrzeby, zarówno duchowe jak i materialne, a także zapewniając dach nad głową, projektując dom oraz ogród.

Rozpoczynając zabawę ponownie tworzymy swoich simów, tym razem jednak mamy do wyboru dużo więcej modyfikatorów i opcji niż w trzeciej części cyklu. Wizualny edytor pozwala nam znacznie dokładniej określić wygląd postaci. Kompleksowo wpływamy na cechy takie jak sylwetka, wzrost, waga, kształt twarzy itd. Ogromne znaczenie ma również charakter. Gracze wybierają kilka z kilkudziesięciu dostępnych cech osobowości, a także długoterminowe cele bohatera. Mają one wpływ na późniejsze zachowanie sima i są elementem poprawionego systemu sztucznej inteligencji wprowadzonego do gry. Simy zachowują się dzięki niemu naturalniej i w znacznie bardziej zróżnicowany sposób reagują na zaistniałe wokół nich sytuacje. Nowinką są również emocje odczuwane przez wirtualnych bohaterów. Wpływa na nie, nie tylko poziom aktualnie zaspokojonych potrzeb czy społeczne interakcje, ale także używane sprzęty domowe czy noszone ubrania. Przeżywanie konkretnych emocji odblokuje przed nami m.in. nowe opcje dialogowe.

Od samego początku istotną częścią serii był edytor pozwalający nam budować wymarzone rezydencje i domy. W *The Sims 4* wybieramy jedną z dwóch okolic, w której budujemy nasze wymarzone cztery kąty. Interfejs konstruktora został poprawiony i udoskonalony, dzięki czemu jest bardziej intuicyjny i przyjemniejszy w użyciu. Co ważne, dzięki opcjom społecznościowym możemy teraz dzielić się stworzonymi przez nas domami z innymi graczami, a także komentować i oceniać ich dzieła. Nowym aspektem są również misje oraz osiągnięcia, za których wykonanie jesteśmy nagradzani meblami czy strojami.

Oprawa produkcji może zawieść wiernych fanów, którzy oczekiwali znaczącej poprawy jakości modeli postaci oraz otoczenia czy wprowadzenia nowych efektów graficznych. *The Sims 4* na PC, PS4 i XONE nie różni się znacząco pod tym względem od trzeciej części cyklu, co tłumaczone jest chęcią lepszej optymalizacji w porównaniu do poprzedniej odsłony kultowej serii.