



THE SURGE

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0123
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

The Surge to osadzona w realiach mrocznego science-fiction gra RPG, stworzona z myślą o użytkownikach pecetów oraz konsol ósmej generacji. Za powstanie tytułu odpowiada niemieckie studio deweloperskie Deck 13, czyli ekipa znana przede wszystkim jako współtwórca *Lords of the Fallen*, produkcji firmowanej przez rodzime CI Games.

Fabula

W przeciwieństwie do wspomnianego tytułu, **fabuła gry utrzymana została w dystopijnym klimacie rodem z powieści science-fiction. Akcja wybiega 60-70 lat w przyszłość, przedstawiając świat, w którym nadmierna eksploatacja zasobów doprowadziła niemalże do upadku ludzkości.** Wraz z rozwojem maszyn, większość z wykonywanych dotąd przez ludzi zawodów stała się niepotrzebna. Ci więc, którzy przetrwali, coraz częściej zmuszeni są do opuszczania przeludnionych miast i udania się na prowincję, celem poszukiwania pracy.

Postapokaliptyczny świat zamieszkiwany jest przez ludzi, w większości korzystających z popularnych egzoszkieletów, stworzonych celem poprawy wydajności i zwiększenia ludzkich możliwości. W grze wcielamy się więc nie w żołnierza-wojownika, lecz zwykłego człowieka dysponującego modyfikowalnym egzoszkieletem – a konkretniej Warrena, pracownika fabryki. Po tajemniczym wybuchu Warren odkrywa, że jego dotychczasowi współpracownicy postradali zmysły a roboty przemysłowe zaczęły zachowywać się agresywnie. W tym chaosie bohaterowi pomaga tajemnicza kobieta, która za pośrednictwem komunikatorów oferuje mu wskazówki dotyczące wydarzeń.

Mechanika

Akcja gry na platformie PC, PS4 i XONE przedstawiona została w perspektywie trzecioosobowej, a sam model rozgrywki wzorowany jest na takich tytułach jak *Lords of the Fallen* czy kultowa seria *Dark Souls* i odznacza się stosunkowo wysokim poziomem trudności. Mimo obecności nowoczesnej technologii oraz wspomnianego egzoszkieletu, walka wciąż skupia się na wykorzystaniu broni białej różnej maści – od zwykłych rur aż po futurystyczne, najeżone elektrycznością maczugi. Autorzy zachowali tu swoisty ciężar postaci i ciosów z *Lords of the Fallen*, ale jednak przyspieszyli i poprawili rozgrywkę.

Jednym z elementów wyróżniających *The Surge* jest oryginalny i niezwykle rozwinięty system tworzenia przedmiotów oraz ulepszeń, który został dość mocno powiązany z walką. Podczas niej możemy np. obrać za cel określoną kończynę przeciwnika i odebrać stosowaną przez niego technologię. Z tak zdobytych materiałów da się później wytwarzać elementy do własnego pancerza lub ulepszać broń. Dodatkowo, celowanie w konkretne punkty ciała oponenta, umożliwia wychwycenie jego słabych punktów. Po ogłuszeniu wroga w ten sposób zyskujemy sposobność by zakończyć walkę efektywnym „finiszerm”.