

Link do produktu: <https://www.it7.pl/the-town-of-light-p-6399.html>



THE TOWN OF LIGHT

Cena brutto	70,00 zł
Cena netto	70,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0159
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

The Town of Light to thriller psychologiczny na PlayStation 4 zrealizowany w formie pierwszoosobowej gry eksploracyjnej, której twórcy postawili sobie za cel opowiedzenie mrocznej historii prawdziwego miejsca. Gra stanowi debiutanckie dzieło kilkunastoosobowego, niezależnego studia Lka.it z Włoch.

Rozgrywka rozpoczyna się w czasach współczesnych, a miejscem akcji jest opuszczony przytułek dla obłąkanych we włoskim miasteczku Volterra. Instytucja ta istniała od XIX wieku i należała do najsłynniejszych tego typu przybytków na Półwyspie Apenińskim (liczba zamkniętych w nim pacjentów sięgała kilku tysięcy), ale została zamknięta w 1978 roku wraz z innymi przytułkami we Włoszech, gdy zmieniło się prawo tego kraju.

Twórcy *The Town of Light* postanowili przedstawić historię owego miejsca, ze szczególnym uwzględnieniem dramatów jego mieszkańców, traktowanych latami przez personel zakładu jak zwierzęta. W tym celu deweloper odtworzył przytułek w Volterrze (zarówno wewnątrz budynku, jak i otaczający go bezpośrednio obszar na zewnątrz) z wielką pieczołowitością, a także zebrał bogaty materiał badawczy na jego temat, wliczając w to relacje osób związanych z historią zakładu.

Gracz poznaje opuszczony ośrodek i jego przeszłość, kierując krokami 16-letniej Renee – fikcyjnej postaci, która przybywa do Volterry w poszukiwaniu utraconych wspomnień. Dziewczyna cierpi na schizofrenię, więc przygodę zakłócają objawy wynikające z tej przypadłości, jak również lęki protagonistki i inne jej emocje. W wędrówce po przytułku prowadzi nas głos bohaterki, ale nie oznacza to, że rozgrywka jest liniowa – fabuła ma otwartą strukturę i może rozwijać się na różne sposoby.

The Town of Light w wersji na PlayStation 4 powstało na silniku Unity i odznacza się bardzo ładną oprawą graficzną, w której na pierwszy plan wybija się szczegółowy, odwzorowany z pietyzmem obszar działań. Warto też wspomnieć, że grę przystosowano do zabawy z użyciem gogli wirtualnej rzeczywistości.