

Link do produktu: <https://www.it7.pl/the-walking-dead-p-7288.html>



THE WALKING DEAD

Cena	30,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0240
Producent	Brak

Opis produktu

The Walking Dead to gra przygodowa autorstwa studia Telltale Games, znanego z epizodycznych produkcji takich jak *Sam and Max*, *Wallace and Gromit*, *Tales of Monkey Island*, *Back to the Future* oraz *Jurassic Park*. Całość bazuje na licencji wielokrotnie nagradzanej serii komiksowej stworzonej przez Roberta Kirkmana, wydawanej w naszym kraju pod tytułem *Żywe Trupy*.

Gra podzielona jest na epizody składające się na sezony, analogicznie jak ma to miejsce w serialach telewizyjnych. Głównym bohaterem pierwszego sezonu *The Walking Dead* jest Lee Everett. Akcja gry rozpoczyna się w momencie wybuchu apokalipsy zombie, w czasie, gdy Rick Grimes (bohater komiksowego pierwowzoru) zapada w śpiączkę. Kiedy infekcja rozpoczyna swoje krwawe żniwa, Lee siedzi skuty na tylnym siedzeniu radiowozu. Został aresztowany, bo zamordował człowieka, który sypiał z jego żoną. Autorzy postanowili przedstawić perypetie zupełnie nowej grupy osób, a główną inspiracją w procesie tworzenia gry jest dzieło Roberta Kirkmana, które jest traktowane przez deweloperów jako kanoniczna wersja historii. Gracze mogą odwiedzić miejsca i spotkać postacie znane z kadrów komiksu oraz dowiedzieć się o nich dodatkowych informacji. Sezon pierwszy gry został podzielony na pięć epizodów, a ukończenie każdego z nich zajmuje średnio około dwóch godzin.

Zabawa polega głównie na zwiedzaniu lokacji, prowadzeniu rozmów, zbieraniu przedmiotów i rozwiązywaniu zagadek. Od czasu do czasu pojawiają się również proste sekwencje zręcznościowe, ale warto zaznaczyć, że QTE (quick time events) nie grają tak ważnej roli w rozgrywce, jak to miało miejsce w poprzedniej produkcji studia Telltale Games – *Jurassic Park*. W przeciwieństwie do typowych gier o zombie, w *The Walking Dead* nie eksterminujemy hord nieumarłych. Autorzy postanowili na stonowaną rozgrywkę, a gracze muszą zachowywać się cicho, zwłaszcza w miejscach, gdzie chodzące trupy lubią przebywać.

The Walking Dead jest pierwszą grą studia Telltale, w której decyzje podejmowane przez graczy wpływają na doświadczenie płynące z rozgrywki. To, czego dokonujemy w pierwszym epizodzie, ma konsekwencje w późniejszych odstępach historii. Warto zaznaczyć, że gracze mają ograniczony czas na podjęcie decyzji i nie otrzymują możliwości spokojnego zastanowienia się nad możliwymi reperkusjami. Jeśli chodzi o zagadki, które napotykamy w czasie rozgrywki, to nie reprezentują one „przygodówkowych problemów”, tylko odzwierciedlają realia apokalipsy zombie. Twórcy zadbali też o dużą interaktywność środowiska, co zapewnia graczom większą swobodę podczas rozwiązywania łamigłówek.

Tytuł cechuje się atrakcyjną, komiksową grafiką lekko stylizowaną na komiksowy pierwowzór autorstwa Roberta Kirkmana. Tytuł nie posiada trybu multiplayer i jest rozpowszechniany jedynie kanałami dystrybucji elektronicznej.

1.	Episode 1 – A New Day
2.	Episode 2 – Starved For Help
3.	Episode 3 – Long Road Ahead
4.	Episode 4 – Around Every Corner
5.	Episode 5 – No Time Left