

Link do produktu: <https://www.it7.pl/the-walking-dead-the-final-season-p-6809.html>

# THE WALKING DEAD THE FINAL SEASON

|                  |                   |
|------------------|-------------------|
| Cena             | <b>50,00 zł</b>   |
| Czas wysyłki     | <b>24 godziny</b> |
| Numer katalogowy | <b>PS4-GU0266</b> |
| Producent        | <b>Brak</b>       |

## Opis produktu

*The Walking Dead: A Telltale Games Series - The Final Season* to ostatni sezon zapoczątkowanej w 2012 roku serii gier przygodowych od studia Telltale Games (twórcy [Batman: The Telltale Series](#), [The Wolf Among Us: A Telltale Games Series](#) i wielu innych produkcji). W odróżnieniu od poprzedniej części, zatytułowanej *A New Frontier*, w której jedną z głównych grywalnych postaci był Javier Garcia, w tym przypadku deweloperzy skupili się przede wszystkim na Clementine. Bohaterka zadebiutowała już w pierwszej odsłonie cyklu jako mała dziewczynka, a ostatni sezon stanowi zwieńczenie jej przygód w świecie opanowanym przez zombie. Telltale Games tradycyjnie wydaje grę w odcinkach, publikowanych co kilka tygodni. **Seria *The Walking Dead* od studia Telltale oparta jest na komiksach o tym samym tytule autorstwa Roberta Kirkmana.**

## Fabula

Akcja wydanego na platformę PC, PS4 itd. *The Final Season* toczy się kilka lat po wydarzeniach przedstawionych w *A New Frontier*. **Główną rolę odgrywa doskonale znana z poprzednich odsłon cyklu Clementine.** Powraca także postać chłopca imieniem AJ, nad którym bohaterka sprawuje opiekę. Za scenariusz finałowego sezonu odpowiada między innymi Gary Whitta, autor fabuły [The Walking Dead - Season One](#). Ukształtowana przez wydarzenia z poprzednich sezonów Clementine próbuje zbudować w miarę normalne życie, a w tym celu musi stać się liderem nowej społeczności i równocześnie opiekować się osieroconym AJ-em, który jest ostatnią bliską jej osobą. **Bohaterowie szukają schronienia w opuszczonej szkole i - zwyczajowo dla tego cyklu i świata - muszą zmierzyć się z hordami zombie oraz zdesperowanymi i/lub amoralnymi ludźmi.** Gracze wraz z Clementine podejmują wiele trudnych wyborów.

## Mechanika

W temacie mechaniki gra urozmaica sprawdzone rozwiązania, znane nie tylko z serii *The Walking Dead*, ale także większości epizodycznych przygodówek studia Telltale Games. **Rozgrywka opiera się więc na eksploracji i licznych rozmowach z postaciami niezależnymi,** jednak w odróżnieniu od typowych przedstawicieli gatunku nie znajdziemy tu klasycznych zagadek logicznych. Zamiast tego **szczególny nacisk po raz kolejny położono na konieczność częstego dokonywania wyborów moralnych, które są głównym czynnikiem kształtującym fabułę gry.** Całość jak zwykle uzupełniają okazjonalne sekwencje zręcznościowe. Mechanikę wzbogacono o nieoskryptowaną walkę (do tej pory wszystkie odbywały się w formie sekwencji QTE) i większą swobodę w eksploracji otoczenia (w czym pomaga umieszczona nad ramieniem bohaterki kamera).

## Kwestie techniczne

Pod względem oprawy wydany na platformie PC, PS4 itd. *The Final Season* nie odbiega specjalnie od stylu poprzednich odsłon serii. Na potrzeby gry **opracowano jednak całkiem nowy system kamery, umieszczonej nisko nad ramieniem postaci.** W finałowym sezonie *The Walking Dead: A Telltale Games Series* twórcy usprawnili silnik graficzny, który **obsługuje rozdzielczość 4K oraz HDR.** Jest to ostatnia przed przesiadką na silnik Unity gra studia oparta na silniku Telltale Tool.