

Link do produktu: <https://www.it7.pl/theme-park-world-p-8382.html>

THEME PARK WORLD

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0890
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Przygotowana przez wybitnych specjalistów od gier strategicznych, studio Bullfrog Productions (autorów m.in. *Dungeon Keeper* i *Populous*), trzecia odsłona cyklu *Theme* i jednocześnie bezpośrednia kontynuacja *Theme Park* z 1994 roku. Tytuł przynosi szereg nowości i wyzwań dla fanów gatunku.

Mechanika

Theme Park World to [strategia ekonomiczna](#), w której głównym celem jest projektowanie od podstaw kolejnych parków rozrywki, tak by przynosiły ogromne dochody i przyciągały tysiące turystów. Osiągnięcie tego celu wymaga wiele pracy i wiąże się z różnymi zadaniami. Poczynając od właściwego zarządzania dostępnym budżetem i wpływami z biletów, przez rozplanowywanie poszczególnych stoisk i atrakcji na dostępnym obszarze, po dbanie o personel i zadowolenie klientów oraz prowadzenie badań nad nowymi formami rozrywki. Produkcja oferuje szerokie możliwości wpływu na działanie prowadzonego obiektu, pozwalając nawet na decydowanie o poziomie cen w otwartych sklepach.

Twórcy przygotowali cztery różne style wesołych miasteczek, które oferują odmienne rodzaje atrakcji dla turystów – prehistoryczny, fantasy, halloweenowy i kosmiczny. Chcąc odblokować wszystkie, gracze muszą nie tylko dobrze rozwijać kolejne wesołe miasteczka, ale też otrzymywać złote bilety za konkretne sukcesy. Do tych zalicza się zdobycie kilkuset klientów w danym okresie czy zarobienie wskazanej kwoty do danego miesiąca.

Produkcja wykorzystuje specjalnie zaprojektowany [silnik graficzny](#) i umożliwia samodzielne zwiedzenie zarządzanego obiektu jako jeden z turystów. Kamera prezentuje wówczas akcję z pierwszej osoby. W tym trybie gracze mogą wziąć udział w kilku mini-grach na swoich atrakcjach, a także sprawdzić otwarte kolejki górskie i diabelskie młyny. Żywotność *Theme Park World* zwiększa dodatkowo opcja dzielenia się stworzonymi wesołymi miasteczkami z innymi fanami gry przez internet.

Kwestie techniczne

Theme Park World to [trójwymiarowa](#) strategia, w której akcja prezentowana jest w rzucie izometrycznym. Tytuł wyróżnia nieco kreskówkowa stylistyka i duża doza humoru. Atutem jest ścieżka dźwiękowa skomponowana przez Jamesa Hannigana, autora muzyki do m.in. *FIFA 98*, *Command and Conquer: Red Alert 3* czy *Dead Space 3*.