

Link do produktu: <https://www.it7.pl/thrillville-off-the-rails-p-608.html>

THRILLVILLE : OFF THE RAILS

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS2-GU0330
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Off the Rails jest oficjalną kontynuacją gry *Thrillville*, która swoją oficjalną premierę miała pod koniec 2006 roku. Podobnie jak w poprzedniej części serii, zajmujemy się prowadzeniem wesołego miasteczka, dbając zarówno o dostępność najciekawszych atrakcji, jak i na bieżąco zaspokajając potrzeby odwiedzających park rozrywki gości. Za produkcję gry ponownie odpowiedzialne jest studio developerskie o nazwie Frontier Developments, które to w latach dziewięćdziesiątych zasłynęło głównie dzięki gwiazdnej symulacji *Frontier*. W ostatnich latach firma ta wydawała jednak prostsze w obsłudze tytuły, między innymi bardzo zbliżoną tematycznie trzecią część *RollerCoaster Tycoona*. W przeciwieństwie do pierwszej części *Thrillville*, która ukazała się na PS2, Xboxa i PSP, tym razem zadbano o posiadaczy sześciu różnych platform sprzętowych. *Off the Rails* powstał z myślą o właścicielach komputerów osobistych, a także konsol PS2, PSP, Xbox 360, Wii oraz DS. Różnice pomiędzy poszczególnymi wersjami programu ograniczają się w głównej mierze do jakości zastosowanej grafiki.

Jedną z podstawowych cech opisywanej strategii jest obecność kilkunastu różnych atrakcji lunaparku, ze szczególnym uwzględnieniem kolejek górskich. Na potrzeby *Off the Rails* przygotowano dwadzieścia niezwykle złożonych konstrukcji. Ponadto przewidziano możliwość konstruowania własnych kolejek górskich, wykorzystując do tego celu gotowe elementy. Ponadto każdą zakupioną lub własnoręcznie zbudowaną atrakcję można osobiście przetestować, wybierając widok z oczu jednego z gości parku. Producent nie zapomniał także o innych budowalach, jak chociażby budkach z jedzeniem oraz pamiątkami. Park rozrywki posiada także strefy tematyczne, składające się z konstrukcji nawiązujących na przykład do klimatów science-fiction. Ponadto należy zadbać o odpowiednio wykwalifikowany personel – sprzątaczy, mechaników, czy osoby mające za zadanie rozveselać gości. W tym ostatnim przypadku przewidziano także możliwość osobistej rozmowy z każdym z odwiedzających park rozrywki turystów. Osobę taką możemy zabawiać, bądź też wypytać ją o preferencje odnośnie atrakcji czy innych spraw związanych z lunaparkiem.

W kampanii dla pojedynczego gracza do rozegrania jest ponad 100 misji, wymagających na przykład stawiania określonych budowli, czy zwiększania poziomu zadowolenia odwiedzających. W *Off the Rails* pojawiają się 34 różne mini-gry. Część z nich przeniesiono z pierwszej części serii i poddano nieznacznym modyfikacjom, a część to całkiem nowe pozycje. Warto dodać, że niektóre z nich oferują opcję zmagania z innymi żywymi graczami. Wizualnie *Off the Rails* prezentuje się nadzwyczaj dobrze. Całość obserwowana jest w pełni trójwymiarowym otoczeniu i z wielu różnych kamer. Szczegółowo wykonano zarówno znajdujące się na terenie lunaparku atrakcje, jak i odwiedzających park rozrywki gości.

Film: <http://www.youtube.com/v/z9qvhQ8B45E%26hl=en%26fs=>Stan: **UŻYWANA**Wersja Językowa: **ANGIELSKI**Multiplayer: **TAK**