



# TITAN QUEST

|                  |            |
|------------------|------------|
| Cena             | 24,00 zł   |
| Czas wysyłki     | 24 godziny |
| Numer katalogowy | PS4-GU0454 |
| Producent        | Brak       |

## Opis produktu

*Titan Quest: Anniversary Edition* (lub *Titan Quest: Console Edition*) to wydana na platformie PC, Switch itd. **odświeżona edycja klasycznego hack’n’slasha Titan Quest wraz z oficjalnym dodatkiem Immortal Throne**. Oryginalna produkcja ukazała się na rynku w 2006 roku i obok takich tytułów jak *Sacred* uznana została za jedną z najbardziej udanych „diabłopodobnych” gier. Dziesięć lat później jej twórcy ze studia Iron Lore wraz z firmą THQ Nordic (wcześniej Nordic Games), która nabyła prawa do marki po upadku koncernu THQ, przygotowali jej specjalne, ulepszone wydanie.

### Fabula

Fabula *Titan Quest* **osadzona została w czasach starożytnych i bazuje na wątkach zaczerpniętych z mitologii Grecji, Egiptu, Babilonu oraz Chin**. Wiele lat po tym, jak tytani zostali pokonani i uwięzieni przez bogów, udaje im się zbiec z więzienia, a wraz z nimi na Ziemi pojawiają się zastępy rozmaitych potworów, siejąc strach i zniszczenie. W grze wcielamy się w jednego z herosów, którzy na prośbę bogów podejmują się podróży przez antyczny świat celem znalezienia sposobu na ponowne pojmanie tytanów.

**Dodatek Immortal Throne rozszerza fabułę gry podstawowej o nową kampanię fabularną**, w której nasz protagonista przemierza mroczne i złowrogie podziemia Hadesu, stawiając czoła największym złoczyńcom greckiej mitologii.

### Mechanika

Pod względem mechaniki, *Titan Quest* to **klasyczny przedstawiciel gatunku RPG akcji spod znaku hack-and-slash**, spopularyzowanego pod koniec lat 90. ubiegłego wieku przez legendarne *Diablo*. Przystępując do zabawy tworzymy swojego bohatera, wybierając spośród imponującej liczby 28 klas postaci, różniących się wyglądem, umiejętnościami oraz stylem walki. Podczas rozgrywki nasz protagonista przemierza kolejne krainy, odwiedzając wiele mitycznych miejsc, takich jak Partenon, piramidy w Gizie, Wiszące Ogrody Babilonu czy Wielki Mur Chiński, **rozmawiając z napotkanymi postaciami i wypełniając kolejne zadania główne oraz poboczne, z których większość wiąże się z koniecznością eliminowania hord potworów**. W miarę postępów w grze kontrolowany przez nas heros zdobywa doświadczenie i awansując na kolejne poziomy, stopniowo rozwija swe zdolności fizyczne i magiczne. Na siłę oraz moc bohatera wpływ ma oczywiście również zdobywany podczas podróży ekwipunek, na jaki składa się ok. tysiąca elementów broni, pancerzy i magicznych przedmiotów.

Zgodnie z zapewnieniami twórców, w porównaniu z oryginalną wersją gry z 2006 roku **odświeżony Titan Quest zawiera grubo ponad 1000 zmian**. Na gruncie mechaniki, najważniejsze z nich to przede wszystkim znacznie lepsze zbalansowanie poszczególnych klas, zdolności, broni i przedmiotów, ulepszona sztuczna inteligencja przeciwników oraz towarzyszy, większa pojemność ekwipunku czy usprawnione zbieranie łupów. **Prócz tego w grze znalazła się cała masa nowych przeciwników oraz bossów**, a także mnóstwo pomniejszych poprawek, będących efektem blisko dziesięcioletniej współpracy twórców ze społecznością graczy.

### Tryby gry

Podobnie jak pierwowzór, także i odświeżony *Titan Quest* pozwala nie tylko na zabawę w pojedynkę, ale także rozgrywkę kooperacyjną dla 2-6 graczy. Specjalnie na potrzeby tej edycji **gruntownie odświeżono i usprawniono tryb multiplayer**, wprowadzając także szereg przydatnych opcji, np. chat głosowy pomiędzy graczami.

### Kwestie techniczne

Pod względem oprawy wizualnej wydany na platformie PC, Switch itd. *Titan Quest* nie wprowadza większej rewolucji względem

---

oryginału. **Autorzy tylko zwiększyli zakres dostępnych rozdzielczości ekranu i nieco podrasowali jakość tekstur.** Mimo to warstwa graficzna dobrze zniosła próbę czasu. Wśród innych zmian na gruncie technicznym wymienić warto przede wszystkim poprawienie wydajności i stabilności gry.