



TITANFALL 2

Cena	30,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0126
Producent	Brak

Opis produktu

Titanfall z 2014 roku to [pierwszoosobowa strzelanka](#), która ukazała się tylko na konsolach Xbox One, Xbox 360 i PC-tach. Użytkownicy konsoli PlayStation 4 nigdy nie doczekali się konwersji tego tytułu, ale w przypadku *Titanfall 2* produkcja pojawiła się na sprzęcie firmy Sony. Mało tego, tylko fanom japońskiego koncernu oraz posiadaczom Xboxa One dane było przetestować projekt przed premierą w ramach przeprowadzonych w sierpniu 2016 roku [testów technicznych](#). Gra sama w sobie jest jednak praktycznie identyczna na wszystkich platformach sprzętowych, na których się ukazała. **Deweloperzy z założonego w 2010 roku studia Respawn Entertainment nie przygotowali bowiem żadnych ekskluzywnych dodatków, funkcji czy też trybów rozgrywki. Różnice pomiędzy poszczególnymi wydaniemisprorowadzają się tylko do niewielkich zmian w grafice.**

Stroną wydawniczą *Titanfall 2* zajęła się firma Electronic Arts – jeden z gigantów branży gier wideo, który sprawuje pieczę nad takimi markami jak [FIFA](#), [Need for Speed](#), [The Sims](#) czy też [Battlefield](#). Nie jest to pierwszy raz, gdy studio Respawn Entertainment współpracuje z tym koncernem, gdyż to samo uczyniono w przypadku jedyńki oraz produkcji [osadzonej w uniwersum Star Wars](#).

Fabula

Produkcja, w odróżnieniu od pierwszego Titanfalla, oferuje pełnoprawną kampanię fabularną. W *Titanfall 2* wcielamy się w Jacka Coopera, strzelca ruchu oporu, który marzy o karierze Pilota. Los sprawia, że kapitan Lastimosa, właściciel jednego z Tytanów klasy Vanguard, ginie podczas misji, lecz przed śmiercią przekazuje kontrolę nad BT-7274 protagoniście. Niecodzienna para bohaterów musi teraz dokończyć zadanie, choć wymaga to zmierzenia się z przeważającymi siłami wroga.

Mechanika

Zabawa dla wielu graczy polega na sterowaniu żołnierzami przyszłości, którzy – w odróżnieniu od zwykłych wojaków – potrafią wspinać się po budynkach i chodzić po ścianach, wykonywać podwójne skoki, ale przede wszystkim przyzywać podczas walki [roboty bojowe](#) – tytułowe Tytany. Gracze, zasiadając za ich sterami, zyskują większą siłę ognia, jednak to samo mogą robić inne osoby, dzięki czemu rozgrywka jest wyrównana.

Względem pierwszej części twórcy wprowadzili szereg zmian, które nie wywracają rozgrywki do góry nogami, ale i tak mają na nią poważny wpływ. **Oprócz wspomnianej już kampanii fabularnej, w Titanfall 2 na PlayStation 4 pojawiły się także wielkie miecze, z których korzystają Tytany. Mechy są także nieco zwinniejsze i potrafią wykonywać bardziej widowiskowe ataki.** Uzbrojenie Tytanów jest częściowo predefiniowane, dzięki czemu można mówić o ich systemie klasowym. Sami piloci również zyskali większy arsenał: oprócz kolejnych modeli broni i gadżetów (np. granatu grawitacyjnego) pojawiła się także linka, pozwalająca przyciągać znajdujących się dalej przeciwników czy też pomagająca przy wspinaczce.

Dostaliśmy również sześć nowych Tytanów. Wszystkie oczywiście różnią się od siebie możliwościami i np. Spopielacz do walki wykorzystuje wyrzutnię termitu T-203, podpalającą wszystko w zasięgu rażenia, a Kationa strzela gwałtownymi salwami energii z broni zwanej „rozzszepiacz”.

Kwestie techniczne

Oprawa graficzna *Titanfall 2* na PlayStation 4 została utrzymana w podobnym stylu, co część pierwsza, ale oczywiście gra jest jeszcze ładniejsza, animacje bardziej płynne, a lokacje zróżnicowane. Kolejna gra od Respawn Entertainment ponownie korzysta z silnika Source.

Inne

Titanfall 2 to gra nastawiona przede wszystkim na zabawę w multiplayerze, dlatego też deweloper i wydawca zdecydowali, że wszystkie mapy i tryby ukazujące się w aktualizacjach popremierowych są udostępniane za darmo.