

Link do produktu: <https://www.it7.pl/tom-clancys-ghost-recon-advanced-warfighter-2-p-4184.html>



TOM CLANCY'S GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER 2

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	X360-GU0252
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter 2 jest drugą częścią mini-serii, funkcjonującej w ramach popularnego cyklu taktycznych gier akcji, traktującego o dowodzeniu elitarnym oddziałem żołnierzy, zwanych "Duchami". Developerzy z Red Storm Entertainment, podążając za technologicznym rozwojem w branży elektroniczno-rozrywkowej, uczynili swoje dzieło dostępnym wyłącznie dla komputerów osobistych klasy PC oraz konsol nowej generacji (PlayStation 3 i Xbox 360) i kieszonkowej platformy PlayStation Portable.

Początek warstwy fabularnej omawianej gry następuje niedługo po wydarzeniach, przedstawionych w pierwszej odsłonie *GRAW*. Trafiamy więc w samo serce hipotetycznego konfliktu granicznego z 2014 roku pomiędzy Stanami Zjednoczonymi a Meksykiem. W tym ostatnim kraju panuje wojna domowa z udziałem sił lojalistycznych i rebeliantów, którzy zagrażają również północnemu sąsiadowi ojczyzny tequili. Kapitan Scott Mitchell wraz ze swoimi podkomendnymi ląduje więc najpierw w rejonie meksykańskiego miasta Ciudad Juarez, aby w późniejszych misjach bronić bezpieczeństwa USA na lewym brzegu Rio Grande w tekszańskim El Paso.

Twórcy *Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter 2* postanowili ponownie zaprezentować graczom, jak mogą wyglądać i działać żołnierze w niezbyt odległej przyszłości. "Duchy" dysponują więc supernowoczesną bronią i mnóstwem innego prototypowego wyposażenia (m.in. specjalne mundury polowe typu ACU). W zespole pojawia się ponadto lekarz, szybko i sprawnie opatrujący rannych towarzyszy. Dodatkowe wsparcie oferuje np. latający robot rozpoznawczy, silnie opancerzony czołg M1A2 Abrams i wyposażony w rakiety śmigłowiec AH-64D Apache.

Na uwagę zasługuje też znacznie bardziej zaawansowany, w stosunku do poprzedniej części *GRAW*, interfejs użytkownika. Można dzięki niemu błyskawicznie przełączać się pomiędzy różnymi ujęciami pola bitwy, aby nie było problemu z precyzyjnym planowaniem taktycznym. Autorzy poczynili także postępy w dziedzinie Sztucznej Inteligencji i to zarówno przeciwników, jak i podległych nam żołnierzy.

Film: <http://www.youtube.com/v/HTCQsXEh6KY%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **ANGIELSKI**