

Link do produktu: <https://www.it7.pl/tom-clancys-ghost-recon-advanced-warfighter-p-447.html>

TOM CLANCY'S GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER

Cena	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0029
Producent	Brak

Opis produktu

Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter to trzecia część cyklu taktycznych gier akcji, przygotowywanych przez zespół Red Storm. Produkcji gry doglądał popularny autor powieści sensacyjnych - Tom Clancy, który jest również twórcą scenariusza. Wydawcą *Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter* jest Ubisoft Entertainment.

Akcja opisywanej pozycji rozgrywa się w 2013 roku w Mexico City, podczas trwania szczytu z udziałem przywódców Stanów Zjednoczonych, Meksyku i Kanady. Wtedy to, zupełnie nieoczekiwanie, grupa meksykańskich rebeliantów dokonuje brawurowego porwania prezydenta pierwszego z wymienionych krajów. Gracz wciela się w członka oddziału „Duchów” i kieruje swe kroki prosto na miejsce zdarzenia, by odbić głowę państwa, a przy okazji zneutralizować meksykańską frakcję terrorystyczną.

Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter jest w dalszym ciągu realistycznym symulatorem walki z oddziałem żołnierzy. Tym razem jednak misję wykonujemy na terenach silnie zurbanizowanych, tj. w miastach. Kolejne ruchy musimy planować z iście zegarmistrzowską precyzją. Nie można również nie brać pod uwagę wszelkich anomalii - zmian efektów atmosferycznych, czy też nieoczekiwanych posiłków wspomagających przeciwnika. W tym celu należy jak najlepiej wykorzystywać teren, by ochraniać swój oddział oraz wydawać właściwe rozkazy poszczególnym jego żołnierzom (atak, wycofywanie się, ochranianie, okrażanie, zmiana pozycji, zmiana formacji, rozpoznanie pozycji wroga itp.). Autorzy gry wyposażyli żołnierzy w rozbudowane moduły Sztucznej Inteligencji, tak że reagują oni odpowiednio, nie popełniając wielkich gaf.

Poszczególne zespoły żołnierzy wyposażono w zaawansowany system bojowy (Integrated Warfighter System), będący połączeniem nowoczesnych typów broni z licznymi nowinkami elektronicznymi, w tym urządzeniami do komunikacji satelitarnej. Jego najważniejszą częścią jest hełm, z wbudowanym szeregiem nowoczesnych, elektronicznych urządzeń. Rozgrywkę obserwujemy z widoku z trzeciej perspektywy (z nad ramienia żołnierza - podobnie jak np. w *Resident Evil 4*), a na ekranie pojawia się czytelny, nie ograniczający pola widzenia HUD, na którym znajdujemy wartościowe informacje o polu walki (znajdujące się po prawym i lewym boku ekranu). Za pomocą tychże okien w szybki sposób porozumiewamy się z kolegami z oddziału, wzywamy posiłki, ostrzela artyleryjski czy bombardowanie, a także podziwiamy widoki z hełmów winnych wojaków i oglądamy komunikaty wideo.

Engine *Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter* należy do jednych z najnowocześniejszych w branży - gra zawiera szczegółowe tekstury w wysokiej rozdzielczości, wykorzystuje też zaawansowane efekty świetlne i cząsteczkowe. Gra szczyci się również realistycznym „silnikiem” fizycznym. Rozgrywkę urozmaicają przerywniki filmowe, renderowane w czasie rzeczywistym. Ponadto twórcy umożliwili nam rozgrywanie pojedynków sieciowych poprzez Xbox Live. W starciach może uczestniczyć maksymalnie szesnastu graczy.

Film: <http://www.youtube.com/v/jFv2ZkkRbIM%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**