

Link do produktu: <https://www.it7.pl/tom-clancys-ghost-recon-future-soldier-p-4300.html>

TOM CLANCY'S GHOST RECON FUTURE SOLDIER

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	X360-GU0273
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Tom Clancy's Ghost Recon: Future Soldier to czwarta odsłona dobrze znanej serii taktycznych gier akcji sygnowanych nazwiskiem popularnego pisarza. Grę stworzyło studio Ubisoft Paris, które odpowiada między innymi za poprzednie części *Ghost Recon* (*Advanced Warfighter*, *Advanced Warfighter 2*) oraz wiele innych charakterystycznych produkcji (*XIII*, *Rayman 3: Hoodlum Havoc*). Swoje cegiełki dołożyły również studia Ubisoft Red Storm i Ubisoft Bucharest.

Gracz wciela się w żołnierza elitarnego oddziału, który musi wykonać wiele niebezpiecznych misji. *Future Soldier*, jak sama nazwa wskazuje, skupia się na najnowszych technologiach militarnych. W ręce graczy oddano więc między innymi prototypowe bronie, których działanie można przetestować w rozbudowanej kampanii solowej oraz kilku różnych trybach rozgrywki sieciowej. Wśród nowoczesnego uzbrojenia, jakie przychodzi nam użyć na polu walki, znajdziemy karabiny maszynowe, działka, a także techniczne gadżety, takie jak noktowizor czy mały robot, za pomocą którego namierzamy wrogów ukrytych za przeszkodami.

Dla miłośników zabaw bronią, twórcy oferują system Gunsmith, umożliwiający składanie karabinów i pistoletów z kilkudziesięciu różnych komponentów. Skuteczność skonstruowanego dzieła możemy uprzednio przetestować korzystając z dostępnej w grze mapki treningowej.

Swoje działania prowadzimy w różnych częściach świata, m.in. w Dagestanie czy Zambii. Nowy *Ghost Recon* czerpie pełnymi garściami z klasyków gatunku, stosując niezwykle dynamiczny system osłon. *Future Soldier* mocno stawia również na aspekt walki w grupie - twórcy pozwalają nam skorzystać z umiejętności zsynchronizowanej eliminacji przeciwników, po wcześniejszym oznaczeniu interesujących nas celów. Dodatkowym atutem na polu walki okazuje się również specjalny kamuflaż, dzięki któremu nasza postać leżąc lub kucając staje się niewidzialna.

Oprócz trybu zabawy dla jednego gracza, *Future Soldier* oferuje również rozbudowany tryb wieloosobowy. Trzy dostępne klasy postaci, potężny arsenał, odblokowywany w miarę zdobywania kolejnych poziomów doświadczenia oraz duży nacisk na współpracę w drużynie czynią zabawę szczególnie atrakcyjną dla miłośników taktycznych, drużynowych potyczek. Zgodnie z obietnicami twórców, najlepsze wyniki osiąga się grając w zgranym i rozumiejącym się zespole, a sama rozgrywka, patrząc pod kątem realizmu, plasuje się gdzieś pomiędzy trybami wieloosobowymi serii *Call of Duty* i *Battlefield*.

Film: <http://www.youtube.com/v/w645UnyBtT8&>Stan: **UŻYWANA**Wersja Językowa: **ANGIELSKI**Multiplayer: **TAK**