

Link do produktu: <https://www.it7.pl/tom-clancys-ghost-recon-wildlands-p-6266.html>

TOM CLANCY'S GHOST RECON WILDLANDS

Cena brutto	50,00 zł
Cena netto	50,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS4-GU0119
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Tom Clancy's Ghost Recon: Wildlands to dynamiczna strzelanina z [otwartym światem](#), w której akcja prezentowana jest z perspektywy trzeciej osoby (TPP). Gra pojawiła się między innymi na PlayStation 4 – wykorzystuje również możliwości PlayStation 4 Pro. **Posiadacze nowszej, mocniejszej wersji konsoli Sony mogą cieszyć się nie tylko wyższą rozdzielczością, lecz także bardziej szczegółową grafiką, aniżeli ma to miejsce w przypadku jej starszej siostry.**

Jak wskazuje tytuł, historia została osadzona w uniwersum wykreowanym przez słynnego amerykańskiego pisarza reprezentującego nurt political fiction. Niemniej, w przeciwieństwie do wielu innych opartych na jego twórczości marek, jakie znajdują się w portfolio Ubisoftu, **fabuła gier spod znaku *Ghost Recon* nie jest bezpośrednio oparta na żadnej z jego książek.** Warto nadmienić, że opracowanie omawianej produkcji powierzono paryskiemu oddziałowi firmy Ubisoft, który wcześniej współtworzył choćby [Tom Clancy's Ghost Recon: Future Soldier](#).

Fabuła

Akcja gry rozgrywa się na terenie Boliwii, gdzie potężny meksykański kartel narkotykowy o nazwie Santa Blanca przyczynia się do wzrostu strachu, przemocy i bezprawia. W samo gniazdo os wysłany zostaje elitarny oddział amerykańskich żołnierzy, a jego zadaniem jest całkowite zniszczenie organizacji poprzez likwidację kluczowych dla niej osób i ukrócenie nieczystych interesów, łączących ich ze skorumpowanym rządem Boliwii.

Mechanika

Pod względem mechaniki gra zdecydowanie wyróżnia się spośród wcześniejszych odsłon serii, w których wykonywaliśmy kolejne misje według ściśle określonego scenariusza. Tym razem **deweloperzy oddali do rąk graczy ogromny otwarty świat, który możemy przemierzać drogą wodną, powietrzną lub lądową**, wykorzystując do tego celu szeroką gamę pojazdów, takich jak samochody, motocykle, łodzie czy helikoptery. Dzięki tej zmianie rozgrywka zbliża się nieco bardziej w stronę rozwiązań znanych z takich serii jak *Far Cry* czy *Just Cause*. **Akcja pozwala na niczym nieskrępowaną dowolność w wyborze następnych misji, a fabuła brnie do przodu bez względu na to, jaką kolejność wybraliśmy.** Taki zabieg znacznie ułatwia przechodzenie gry w kooperacji, pozwalając łączyć się w grupy niezależnie od indywidualnych postępów w historii.

Kwestie techniczne

Pod względem oprawy *Ghost Recon: Wildlands* wydane na PlayStation 4 prezentuje bardzo wysoki poziom wykonania, a podczas zabawy przemierzamy zróżnicowane scenerie charakterystyczne dla krajobrazu Boliwii – od ośnieżonych szczytów górskich, poprzez pustynie, na wioskach ukrytych w tropikalnych dżunglach skończywszy. Podobnie jak w poprzednich odsłonach serii, także i w *Wildlands* **możemy bawić się zarówno w pojedynkę, jak i w trybie kooperacji** przeznaczonym maksymalnie dla czterech osób.