

Link do produktu: <https://www.it7.pl/tom-clancys-rainbow-six-3-p-7765.html>

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX 3

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	XCLA-GU0001
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Tom Clancy's Rainbow Six 3 to kolejna odsłona słynnej serii taktycznych gier akcji, zapoczątkowanych na komputerach osobistych. Poprzednie odsłony *Rainbow Six* trafiły wyłącznie na PC. Omawiana część jest pierwszą, którą zdecydowano się skonwertować na popularne modele konsol. Należy jednocześnie zaznaczyć, iż różnice pomiędzy poszczególnymi wersjami R6 są dość spore. Edycje przeznaczone na PS2 i Xbox'a posiadają pełnoprawny tryb sieciowy. Konsola firmy Sony obsługuje maksymalnie ośmiu graczy, w przypadku sprzętu Microsoftu może być ich dwa razy więcej. Zawodnicy mogą korzystać z wielu popularnych trybów, między innymi drużynowego Deathmatch'a. Nie zabrakło zupełnie nowych form zabawy, a także map nieznanych posiadaczom PeCetowej edycji gry. Wersja przeznaczona na konsolę Gamecube jest pod tym względem zdecydowanie bardziej uproszczona. Oferuje bowiem wyłącznie multiplayer rozgrywany na podzielonym ekranie, w którym do pojedynku przystępuje zaledwie dwóch graczy. Wszystkie trzy edycje gry prezentują natomiast bardzo zbliżony poziom w kwestii oprawy audiowizualnej oraz złożoności kampanii singleplayer.

W trakcie zabawy przejmujemy kontrolę nad członkami tytułowej „Tęczy Sześć”, oddziału zajmującego się zwalczaniem zagrożeń ze strony ugrupowań terrorystycznych. Podobnie jak wcześniej, musimy zapobiec planom złoczyńców, wykonując serię ściśle zaplanowanych zadań. Warto jednocześnie zauważyć, iż misje (na kampanię singleplayer składa się kilkanaście rozbudowanych etapów) zostały rozrzucone po całym globie. W trakcie zabawy odwiedzamy między innymi Europę i obie Ameryki.

W przeciwieństwie do PeCetowej wersji *Rainbow Six 3*, w której równolegle dowodziliśmy kilkoma oddziałami, w opisywanych konsolowych wersjach gry jest to wyłącznie jeden team, składający się z czterech osób. Uproszczenia objęły model sterowania, który dopasowano do konsolowych joypadów, a także proces przygotowywania się do właściwej misji. W ramach ciekawostki warto natomiast dodać, iż podległym ludziom można wydawać różnorakie polecenia. Al przeciwników stoi na stosunkowo wysokim poziomie. Gracz w większości sytuacji musi błyskawicznie podejmować decyzje, tak aby nie zginąć i jednocześnie uratować więzionych zakładników. Wizualnie *Rainbow Six 3* prezentuje zbliżony poziom do PeCetowej wersji gry. Szczególny nacisk położono na realistyczną animację członków drużyny. Na uwagę zasługują także bardzo zróżnicowane lokacje, w których rozgrywane są kolejne etapy kampanii.