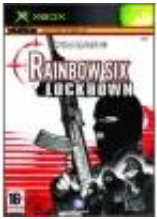


Link do produktu: <https://www.it7.pl/tom-clancys-rainbow-six-lockdown-p-7773.html>

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX LOCKDOWN

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	XCLA-GU0009
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Tom Clancy's Rainbow Six: Lockdown to już czwarta część sławnej serii taktycznych gier akcji, opartej na cyklu książek *Tęcza* Sześć autorstwa popularnego pisarza powieści sensacyjnych, Toma Clancy'ego. Literat ten studiował filologię angielską na Baltimore Loyola College, a swoją pierwszą książkę, sławetne *Polowanie na Czerwony Październik*, opublikował w 1984 r. Poza nią napisał też dwie inne osławione powieści - *Czas patriotów* i *Sumę wszystkich strachów*. Wszystkie trzy książki zostały zekranizowane.

W *Tom Clancy's Rainbow Six: Lockdown* wcielamy się w wybraną spośród dwóch postaci: Dinga Chaveza, lidera oddziału Rainbow Six, bądź snajpera Dietera Webera. W tej części musimy powstrzymać organizację terrorystyczną, która postanowiła zlikwidować nasz oddział. Poza tym weszła ona w posiadanie groźnego nano-wirusa, stanowiącego zagrożenie dla całego świata. Kampania dla pojedynczego gracza liczy sobie 16 misji umiejscowionych w różnych zakątkach świata: Południowej Afryce, Holandii (Amsterdam), Szkocji (Edynburg). Wcielając się w snajpera, wykonujemy misje polegające np. na osłanianiu kolegów z drużyny. W grze mamy dziesięciu agentów o odmiennych narodowościach, płciach i specjalizacjach.

Jedną z mocniejszych stron gry jest realizm. Wrogów obdarzono nowym, zaawansowanym systemem sztucznej inteligencji, dzięki czemu potrafią wzajemnie się osłaniać czy ostrzelać nasz zespół ogniem zaporowym. Korzystamy, rzecz jasna, z prawdziwych typów broni, wśród których nie brakuje nowych, jak karabin maszynowy MTAR-21 micro. Poza tym dostaliśmy nowe gadżety, np. sensor ruchu, dzięki któremu wykrywamy niewidocznych gołym okiem przeciwników.

Tom Clancy's Rainbow Six: Lockdown działa na usprawnionym engine'ie graficznym z poprzedniej części, który obdarzono między innymi nowym silnikiem fizycznym (Havok 2 ragdoll engine). Otoczenie obserwujemy przez gogle, po których w czasie deszczu spływają krople, a podczas walki ulegają zadrapaniom i pęknięciom.

Poza kampanią dla pojedynczego gracza mamy tryb multiplayer, dzięki któremu możemy przejść grę wraz z kumplami (na podzielonym ekranie bądź przez Internet). W wersji na konsole Xbox udostępniono tryb Kariery - tworzymy własnego agenta, ulepszamy jego atrybuty i zdobywamy nowe wyposażenie w trakcie szeregu misji.