

Link do produktu: <https://www.it7.pl/tom-clancys-rainbow-six-siege-p-6186.html>



TOM CLANCY'S RAINBOW SIX SIEGE

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	XONE-GU0042
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Rainbow Six: Siege na konsolę Xbox One to kolejna odsłona serii taktycznych strzelanek, skupiającej się na walce z terroryzmem. Za produkcję odpowiada studio Ubisoft Montreal, znane m.in. z serii *Assassin's Creed* i *Watch Dogs*. Tytuł pierwotnie funkcjonował jako *Rainbow Six: Patriots*, jednak rozgrywkę postanowiono gruntownie przebudować, co finalnie zaowocowało właśnie *Rainbow Six: Siege*.

Produkcja opowiada o zmaganiach jednostek specjalnych z aktami terroryzmu we współczesnym świecie i przeznaczona jest głównie do zabawy w multiplayerze. Rozgrywka koncentruje się na walce na stosunkowo niewielkich, zamkniętych przestrzeniach, jednak udostępnione lokacje podlegają bardzo szerokiemu zakresowi destrukcji i przekształcania w toku trwającej wymiany ognia (przestrzeliwanie ścian, wysadzanie podłóg i sufitów, blokowanie drzwi etc.). Implementacja takich mechanizmów wynika z faktu, iż gra mocno koncentruje się na fortyfikowaniu pozycji w budynkach przez jedną frakcję i próbach sforsowania ich przez drużynę przeciwną.

Deweloperzy udostępnili kilka trybów rozgrywki. Podstawowym zadaniem jest odbijanie zakładnika czy rozbrajanie bomby. Jedna z drużyn stara się nie dopuścić do przejścia cywili, a druga robi wszystko, co może, by uwolnić ich spod ręki wroga. W obu przypadkach liczy się ścisła współpraca pomiędzy członkami drużyny, komunikowanie się i ustalanie kolejnych ruchów. Dużo frajdy dostarcza też tryb kooperacji, w którym walczymy przeciw kontrolowanym przez sztuczną inteligencję botom.

Twórcy udostępnili rozmaitych komandosów, w których wcielamy się podczas rozgrywki. Thermite jest np. specjalistą od niszczenia barykad, a Castle z kolei wręcz przeciwnie – to mistrz ich stawiania. Mute potrafi zagłuszać komunikację w szeregach wroga, Smoke dosłownie zatruwa życie przeciwnikom, detonując ładunki z gazem, a Sledge to typowy zabijaka, świetnie sprawdzający się w pierwszej linii ataku. W związku z tym drużyna musi być odpowiednio dobrana i zróżnicowana, by poradzić sobie w każdej zaistniałej sytuacji.

Oprawa graficzna *Rainbow Six: Siege* prezentuje zadowalający poziom, aczkolwiek nie jest to tytuł należący do grona najładniejszych konsolowych produkcji dostępnych na rynku. Uwagę przykuwa za to wspomniany system zniszczeń, pozwalający w czasie rzeczywistym na zmienianie otoczenia. Produkcja w wersji na konsolę Xbox One działa w rozdzielczości 900p, w porównaniu do 1080p na PlayStation 4. Jest to jednak jedyna większa różnica pomiędzy tymi wydaniem.