

Link do produktu: <https://www.it7.pl/tom-clancys-the-division-2-p-6656.html>

TOM CLANCY'S THE DIVISION 2

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0244
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Tom Clancy's The Division 2 to druga odsłona popularnego cyklu [gier akcji](#) z wyraźnie zarysowanymi [elementami RPG](#), skoncentrowanych na [multiplayerowych](#) zmaganiach. **Produkcja została stworzona przez autorów oryginału, czyli studio Ubisoft Massive, jednak pracowały nad nią również inne zespoły znajdujące się pod skrzydłami francuskiego wydawcy;** mowa o ekipach: Ubisoft Annecy, Redstorm, Reflections, Ubisoft Bucharest oraz Ubisoft Shanghai.

Najświeższe informacje i ciekawostki na temat *The Division 2* znajdziecie w naszym artykule [Wszystko o The Division 2](#). Tekst jest na bieżąco uaktualniany zarówno przed, jak i po premierze gry.

Fabula

Akcja *Tom Clancy's The Division 2* toczy się w Waszyngtonie. **W stolicy Stanów Zjednoczonych, tak jak i w innych miastach, zapanował chaos, po tym jak ludzkość została zdziesiątkowana po rozpyleniu śmiertelnego wirusa czarnej ospy.** Pojawiły się frakcje chcące przejąć metropolię dla siebie i zaprowadzić nowe, brutalne porządki. Z tego względu do akcji powołani zostali członkowie tytułowej Dywizji, czyli **elitarni agenci, którzy na co dzień wtapiali się w tłum szarych obywateli, by w obliczu kryzysu wyjść z ukrycia i stawić czoła zagrożeniu.** Muszą teraz uratować miasto, o władzę w którym walczą nie tylko grupy bezwzględnych szaleńców, ale i dobrze zorganizowane, prywatne armie.

Mechanika

W *Tom Clancy's The Division 2* akcję ukazano z perspektywy trzeciej osoby (TPP). **Produkcja oddaje do naszej dyspozycji rozległy otwarty świat obejmujący swym zasięgiem prawie cały Waszyngton oddany w skali jeden do jednego** (bez trudu można tu więc znaleźć charakterystyczne miejsca, na czele z Kapitołem i Białym Domem). Przed rozpoczęciem zmagania **tworzymy bohatera**, którego potencjał bojowy zwiększamy w miarę postępów w przygodzie. W zamian za eliminację przeciwników (mowa tak o szeregowych adwersarzach, jak i o znacznie silniejszych [bossach](#)), wykonywanie [zadań](#) i podejmowanie się rozmaitych aktywności pobocznych zdobywamy [punkty doświadczenia](#), a po uzbieraniu odpowiedniej ich liczby – awansujemy na kolejny [poziom](#). Dodatkowo możliwości protagonisty zwiększamy, kolekcjonując coraz lepsze elementy pancerza i broni. **W grze nie brakuje również motywu odbudowy bazy wypadowej, dzięki któremu z czasem pozyskujemy szereg przydatnych umiejętności, oraz rozwijania cywilnych osad.**

Tryby gry

Tom Clancy's The Division 2 powstało z myślą o **wielooosobowej zabawie w trybie kooperacji**; jeśli nie dysponujemy znajomymi chętnymi do wspólnej rozgrywki, tytuł pozwala na wylosowanie graczy poprzez system matchmakingu, dobierający towarzyszy w taki sposób, by nie odbiegali oni zbyt od prowadzonej przez nas postaci. Oczywiście w dalszym ciągu nic nie stoi na przeszkodzie, by grać w pojedynkę (choć wydatnie zwiększy to [poziom trudności](#)).

Oprócz trybu [PvE](#) będącego główną atrakcją opisywanej produkcji, w grze pojawia się także wariant rozgrywki oparty na zasadach [PvP](#).

Kwestie techniczne

Tom Clancy's The Division 2 działa w oparciu o [technologię](#) Snowdrop, opracowaną na potrzeby pierwszej części serii. **Tytuł**

może się pochwalić znacznie żywszą paletą barw od swojego poprzednika, a także szczegółowymi modelami postaci i lokacjami zaprojektowanymi z jeszcze większą dbałością o detale; wiele z odwiedzanych przez nas miejsc porasta gęsta roślinność, pośród której wążsają się dzikie zwierzęta.