



TOM CLANCY'S THE DIVISION

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0078
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Nazwisko słynnego amerykańskiego pisarza nurtu political fiction współcześni gracze kojarzą zapewne głównie z rozwijanymi przez francuski koncern Ubisoft seriami [Rainbow Six](#), [Ghost Recon](#) oraz [Splinter Cell](#). Na przestrzeni ostatnich lat, Tom Clancy firmował jednak swoim nazwiskiem nie tylko klasyczne gry akcji, ale również strategię ([Tom Clancy's Endwar](#)) oraz zręcznościowe symulatory ([Tom Clancy's H.A.W.X.](#)).

Powyższą listę postanowiono rozszerzyć o nową markę – **sieciową grę akcji z elementami RPG o tytule Tom Clancy's The Division**. Produkcję gry powierzono szwedzkiemu deweloperowi Massive Entertainment, znanemu dotąd głównie z gier typowo strategicznych ([World in Conflict](#) czy seria [Ground Control](#)).

Fabula

Fabula gry nawiązuje do słynnej Dyrektywy 51, podpisanej tuż przed końcem kadencji przez prezydenta George'a W. Busha i zapewniającej ciągłość rządów w przypadku nadzwyczajnego zagrożenia dla kraju. Twórcy ze studia Massive Entertainment zaproponowali graczom alternatywną wizję historii, w której fikcyjna operacja Dark Winter – do tej pory jedynie symulowana na wypadek ataku bioterrorystycznego – miała zostać przeprowadzona naprawdę. Akcja *The Division* rozpoczyna się w Czarny Piątek, czyli w rozpoczynający okres świątecznych zakupów w USA dzień promocji i wyprzedaży. Tę właśnie datę postanowili wykorzystać terroryści z nieznanej organizacji, aby sparaliżować świat za pomocą śmiertelnego wirusa, którego nośnikami miały być przekazywane z rąk do rąk amerykańskie banknoty. Kiedy w wyniku ich działań w Nowym Jorku wybucha prawdziwa pandemia, a mieszkańcy miasta wpadają w panikę i zdolni są zrobić wszystko, aby tylko przetrwać, do akcji wkraczają członkowie tytułowej tajnej agencji o nazwie Strategic Homeland Division. Kontrolowani przez graczy agenci muszą zmierzyć się nie tylko ze śmiertelnym wirusem oraz wywołanymi przez niego skutkami, ale także stawić czoła odpowiedzialnym za atak terrorystom.

Mechanika

Wydane na platformie PlayStation 4 *Tom Clancy's The Division* to gra nastawiona przede wszystkim na kooperacyjną rozgrywkę sieciową, łączącą elementy typowej trzecioosobowej strzelaniny z otwartym światem oraz akcentami RPG. Poszczególni gracze wcielający się w role agentów *The Division* w toku rozgrywki próbują opanować sytuację w ogarniętym paniką mieście, **co w praktyce sprowadza się do swobodnej eksploracji świata oraz realizacji całej masy zadań głównych i pobocznych, których najistotniejszym elementem jest walka.** Jej mechanika przypomina zaś w dużym stopniu rozwiązania znane z takich gier jak *Tom Clancy's Ghost Recon*, oferując możliwość taktycznego działania i chowania się za osłonami.

Za realizację poszczególnych zadań **kontrolowana przez nas postać zdobywa doświadczenie, dzięki któremu awansuje na kolejne poziomy doświadczenia.** Dodatkowo wykonywanie niektórych zadań pobocznych daje nam zasoby potrzebne do odbudowy naszej bazy operacyjnej, co przekłada się na udostępnienie nowych umiejętności, pozwalających np. leczyć kompanów z drużyny, skanować okolice i ujawniać znajdujących się w pobliżu wrogów, rozstawiać stanowiska karabinów maszynowych lub wysłać miny samobieżne, szukające przeciwników i eksplodujące w ich pobliżu. Świat gry zmienia się nieustannie w wyniku podejmowanych przez graczy działań, zaś **nader interesująco rozwiązano kwestię stopniowego odbijania Nowego Jorku z rąk terrorystów.**

Tryby gry

Zgodnie z koncepcją *Tom Clancy's The Division*, istotną rolę w rozgrywce odgrywa czynnik online. W przeciwieństwie do większości sieciowych produkcji tego typu, **gra umożliwia także zabawę w pojedynkę – choć przy najtrudniejszych zadaniach potrzebować możemy pomocy innych graczy.** W sytuacji, w której nie będziemy dysponować odpowiednią liczbą znajomych chętnych do zabawy, gra pozwala nam korzystać z matchmakingu, działającego podobnie jak w strzelaninach sieciowych. Deweloperzy ze studia Massive Entertainment nie zapomnieli także o wielbicielach rywalizacji, oferując w *The Division* elementy trybu PvP, pozwalającego na atakowanie innych graczy w tak zwanych Strefach Mroku, co jednak skutkuje uzyskanie

tymczasowego statusu buntownika.

Kwestie techniczne

Tom Clancy's The Division na platformie PlayStation 4 korzysta z autorskiego silnika Snowdrop, który zarówno na komputerach osobistych, jak i konsolach ósmej generacji prezentuje się naprawdę imponująco. Według zapewnień twórców, **praktycznie każdy z widocznych elementów w grze posiada tutaj osobne renderowanie**, co przekłada się na niezwykłą szczegółowość świata i możliwość zastosowania szeregu dodatkowych efektów graficznych, takich jak widok kłębow pary wydobywających się z przebitej opony, efekty dziurawienia karoserii samochodowych czy całkowicie odmienna trajektoria łusek po pociskach.