

Link do produktu: <https://www.it7.pl/tom-clancys-the-division-p-6244.html>

TOM CLANCY'S THE DIVISION

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	XONE-GU0052
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Kwestia międzynarodowego terroryzmu to od wielu lat jeden z najbardziej frapujących problemów, z jakimi borykają się współcześni przywódcy państw i działające pod ich egidą służby specjalne. Nic więc dziwnego, że znalazł on uznanie także i w twórczości jednego z najsłynniejszych współczesnych pisarzy powieści sensacyjnych i głównego przedstawiciela nurtu political fiction – Toma Clancy'ego. Firma Ubisoft i deweloperzy ze szwedzkiego studia Massive Entertainment (znani dziś głównie za sprawą pecetowej strategii [World in Conflict](#)) postanowili po raz kolejny wykorzystać motywy z twórczości pisarza i stworzyć na tej bazie sieciową grę akcji z elementami RPG. Tak właśnie powstał opisywany tu *Tom Clancy's The Division*.

Warto jednocześnie odnotować, że **The Division na konsoli Xbox One, to pierwsza od dobrych kilku lat całkiem nowa marka, firmowana nazwiskiem Toma Clancy'ego**. Tytuł dołącza tym samym do szerokiego portfolio francuskiego wydawcy – firmy Ubisoft, który od ponad dekady rozwija równocześnie kilka bestsellerowych serii, do których powstania przyczynił się słynny amerykański pisarz. Mowa tu m.in. o markach takich, jak [Rainbow Six](#), [Ghost Recon](#) oraz [Splinter Cell](#).

Fabula

Fabula gry nawiązuje do słynnej Dyrektywy 51, podpisanej tuż przed końcem kadencji przez prezydenta George'a W. Busha i zapewniającej ciągłość rządów w przypadku nadzwyczajnego zagrożenia dla kraju. The Division pokazuje nam tragiczne skutki zamachu bioterrorystycznego na ogromną skalę. W Czarny Piątek, czyli w dniu rozpoczynającym okres świątecznych zakupów w USA, śmiertelny wirus ospy atakuje nowojorczyków, przenosząc się na skażonych banknotach. Kiedy w mieście wybucha prawdziwa pandemia, wszelkie struktury społeczne załamują się, a sytuacji nie ratuje nawet kwarantanna i interwencja wojska, do akcji wkraczają członkowie tytułowej tajnej agencji o nazwie Strategic Homeland Division. Kontrolowani przez graczy agenci muszą zmierzyć się nie tylko z rywalizującymi ze sobą frakcjami, pragnącymi przejąć kontrolę nad miastem i ustanowić w nim nowy porządek, ale także wytropić odpowiedzialnych za atak terrorystów.

Mechanika

Wydane na platformie Xbox One *Tom Clancy's The Division* to gra nastawiona przede wszystkim na kooperacyjną rozgrywkę sieciową, łączącą elementy typowej trzecioosobowej strzelaniny z otwartym światem oraz akcentami RPG. Poszczególni gracze wcielający się w role agentów The Division w toku rozgrywki próbują opanować sytuację w ogarniętym anarchią mieście, co w praktyce sprowadza się do swobodnej eksploracji świata oraz realizacji całej masy zadań głównych i pobocznych, których najistotniejszym elementem jest walka. Jej mechanika przypomina zaś w dużym stopniu rozwiązania znane z takich gier jak *Tom Clancy's Ghost Recon*, oferując możliwość taktycznego działania i chowania się za osłonami.

Za realizację poszczególnych zadań kontrolowana przez nas postać zdobywa doświadczenie, dzięki któremu awansuje na kolejne poziomy. Dodatkowo wykonywanie niektórych zadań pobocznych daje nam zasoby potrzebne do odbudowy bazy operacyjnej, co przekłada się na udostępnienie nowych umiejętności, pozwalających np. leczyć kompanów z drużyny, skanować okolicę i ujawniać znajdujących się w pobliżu wrogów, rozstawiać stację odnawiającą amunicję lub wysyłać miny samobieżne, szukające przeciwników i eksplodujące w ich pobliżu.

Tryby gry

Zgodnie z koncepcją *Tom Clancy's The Division*, istotną rolę w rozgrywce odgrywa czynnik online. W przeciwieństwie do większości sieciowych produkcji tego typu, **gra umożliwia także zabawę w pojedynkę – choć przy najtrudniejszych zadaniach potrzebować możemy pomocy innych graczy**. W sytuacji, w której nie dysponujemy odpowiednią liczbą chętnych do zabawy znajomych, gra pozwala nam korzystać z matchmakingu, działającego podobnie jak w strzelaninach sieciowych. Deweloperzy ze studia Massive Entertainment nie zapomnieli także o wielbicielach rywalizacji, oferując w *The Division* elementy trybu PvP, pozwalającego na atakowanie innych graczy w tak zwanej Strefie Mroku, co jednak skutkuje uzyskaniem tymczasowego

statusu buntownika.

Kwestie techniczne

Tom Clancy's The Division na platformie Xbox One korzysta z autorskiego silnika Snowdrop, który zarówno na komputerach osobistych, jak i konsolach ósmej generacji prezentuje się naprawdę imponująco. Według zapewnień twórców, **praktycznie każdy z widocznych elementów w grze posiada tutaj osobne renderowanie**, co przekłada się na niezwykłą szczegółowość świata i możliwość zastosowania szeregu dodatkowych efektów graficznych, takich jak widok kłębów pary wydobywających się z przebitej opony, efekty dziurawienia karoserii samochodowych czy całkowicie odmienna trajektoria łusek po pociskach.